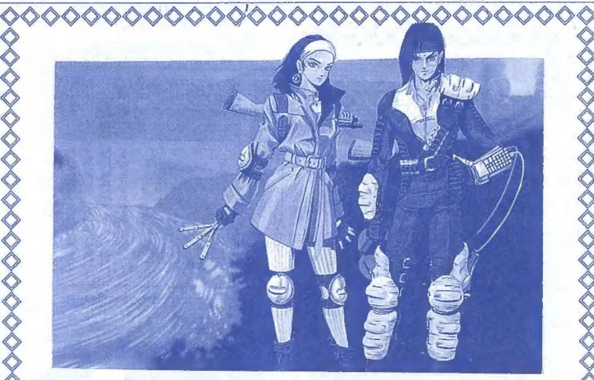


SFC
魔神転生
完全攻略本

星際遊樂雜誌社
地址：台北市重慶北路三段223巷23弄7號
電話：(02)594-9277 傳真：(02)596-9982
P.O.BOX 47-135 TAIPEI,TAIWAN,R.O.C



故事解說

1990年代的前半，世界各國湧起了民族主義的風暴。極端的民族主義者，對於敵人毫無感情，不斷地使用飛彈攻擊。最後，全地球規模的破壞，已經造成嚴重的後果。雖然說，禁止使用核子武器是不幸中的不幸，但90年代的後半，各地區的紛爭仍然在擴大中。由於得到悲劇的結果，各地都進入了停戰的狀態。

—202×年 NIEDER TOKYO—

在30年前的大規模的爆擊之下、還生殘著的東京的一面D－03地區、雖還有留剩下大廈、但是卻被中樞部的管轄而被放棄

而中樞部的大規模的復興計畫已經終了、但是因最近的連發地震使得那光輝消失了、而且還有人目擊到惡魔

在今天主角收到了一位高內的電腦通信、而得到惡魔召喚的程式

戰鬥之日已經來訪．．．．

操作說明

十字鈕：
人物的移動，及以指令的選擇。

A鈕：
呼叫出指令視窗，以及決定所選擇的指令。

B鈕：
將指標移動到「未行動」的人物身上、關閉指令視窗，以及放棄行動中的指令。

X鈕：
不使用。

Y鈕：
不使用。

L鈕：
不使用。

SELECT鈕：
標題畫面種類的選擇。

START：
開始進行遊戲。

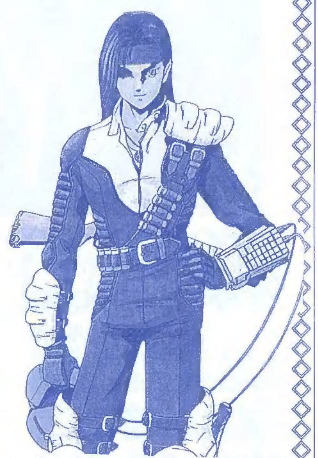
L、R、SELECT、START鈕同時按：
相當於主機上的RESET鈕，也就是清除現在所進行的遊戲，回到一開始的標題畫面。

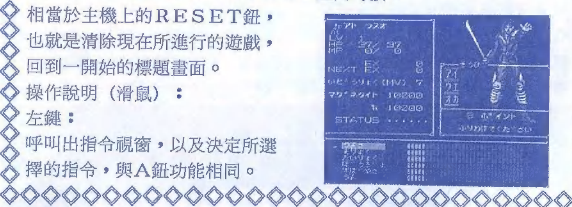
操作說明（滑鼠）：

左鍵：
呼叫出指令視窗，以及決定所選擇的指令，與A鈕功能相同。



右鈕：
將指標移動到「未行動」的人物身上、關閉指令視窗，以及放棄行動中的指令，與B鈕功能相同。





SFC 魔神轉生 流程完全攻略 ★★★★★★★★★★ 星際遊樂雜誌

遊戲的開始

1．標題畫面

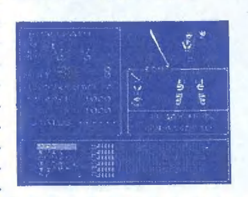
以十字鈕（滑鼠的移動）來選擇標題畫面的兩種模式，然後再以A鈕（滑鼠的左鍵）來決定你所選擇的模式，並開始進行遊戲。

●START
從頭開始玩遊戲。

●CONTINUE
繼續上回所進行的遊戲，而全部的記錄共有兩個可供選擇。

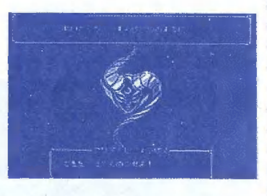
2．主角名稱的登入

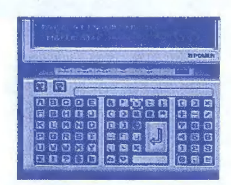
可利用十字鈕來擇須要的字母，並再按A鈕決定，當全部的名字全輸入完後，再選擇９０度彎曲的箭頭即可決定。（左鍵盤左上角的「カナ」爲選擇日文的片假名，「ひら」爲選擇日文的平假名，如果兩個鈕的燈都不按，即爲英文字母選擇的模式）。

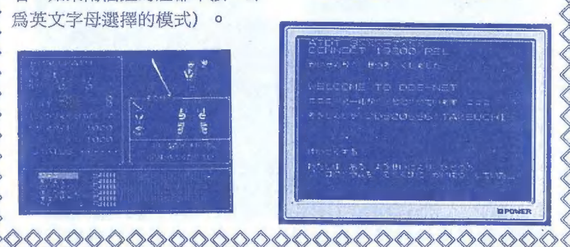


3．能力的設定

當名稱決定之後，接下來就是決定主角的能力。一開始共有８點可讓玩家任意決定各項能力的能力值，而各項的能力請參考後面的解說。全部設定完後，再回答はい，即正式開始進入遊戲。







基本畫面說明

全體模式畫面

①移動方向的指標

■移動方向的指標

以十字鈕來擇主角所要到達的地定，如有新地區出現，指標會自動出現讓玩家選擇，如果沒有新地區出現，則指標不會出現。

戰鬥地形畫面說明：

①四方形游標

②月齡

③MAG

④を

⑤もり

■四方形游標

可利用十字鈕來選擇人物。但是，如果將游標移到畫面的最邊緣時，則會變成箭頭形的指標，而開始移動畫面來查看地形。

■月齡

月亮的滿月或是缺圓的表示，每結束一回合時，就會變動一次。如果沒有月亮時，敵人的怪物及我方的怪物都皆為比較弱，此時利用「會話」指令就比較容易說服敵人；相對的，當月亮滿月時，怪物的攻擊力會達到最高點，而且要說服敵人也是很不容易。

■MAG

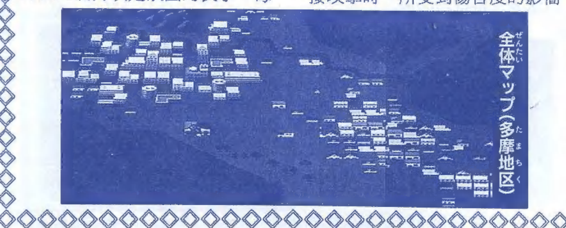
磁鐵礦的數值，也就是我方怪物同伴移動時所須的數值，最高可達到65535。但是，如果減到0時，則我方怪物同伴每行動一步時，則會減少一點的HP及CP值。

■を

現在所持有的金錢。目地是，當使用「COMP」指令呼叫出我方怪物同伴時，所須要的金錢。

■もり

地形效果的表示值，單位是以%來表示。意思是說，當你現在人物所佔的位置，受到敵人武器直接攻擊時，所受到傷害度的影響值。但是，如果敵人是使用魔法間接攻擊時的話，那就完全不受到地形的影響。



戰鬥指令畫面說明：

①人物圖像

②指令視窗

③種族：名稱

④HP

⑤MP

⑥LV

⑦EX

⑧NEXT

⑨STATUS

■人物圖像

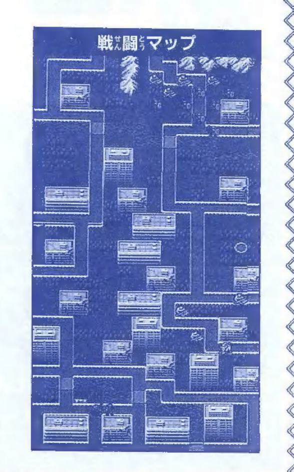
藍色的人物圖像為代表我方，紅色的即代表敵人。如果在遊戲進行中，將四方形游標移到圖像的上方，再按A鈕即可使用該人物的指令及動作。但，如果移到敵人的身上時，則可以探查敵人的等級、特技、魔法……等等的一些狀況表。

■指令視窗

有分男主角（ヒーロー）、女主角（ヒロイン）、我方怪物及外部等四種指令，在後面我們將會為大家介紹。

■種族：名稱

種族及此人（怪物）的名稱表示，由於種族很多，我們也在後面為大家介紹。



■HP
人物的生命值。斜線左方的爲現在值，斜線右方的爲最大值。如果HP減爲0即爲被消滅，而且是無法復活的。但，如果是男主角及女主角被減爲0時，則即代表此遊戲結束了。

■MP
人物的魔法值。只要一使用魔法，就會減去一定的數值。

■LV
人物等級的表示值。只要男、女主角累積到一定的經驗值即可提升等級。

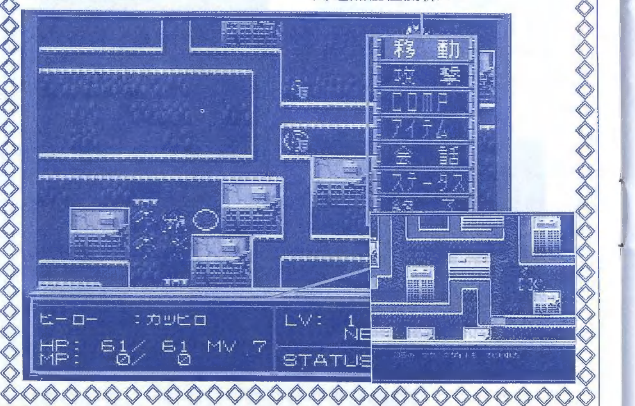
■EX
經驗值的表示值。

■NEXT
爲下次提升等級所須經驗值的表示值。

■STATUS
各種狀態表示區。共分四種類：
………：沒有任何異常狀態。
POISON：中毒。每結束一回合即減少1／8的HP值。
PALSY：麻痺。無法移動。
CLOSE：封魔。無法使用魔法。

■星星
爲魔物專有的符號，意思爲魔物的等級。

■CP
爲怪物的抗體素值。跟男、女主角毫無任任關係。



指令介紹

由人物選擇的不同，按下A鈕所呼叫出的指令就不同，首先基本的有以下三種，並以這三種作共同的介紹：

《ヒーロー》

《ヒロイン》

《仲魔》

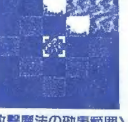


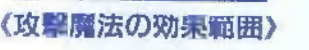


■移動
人物移動的指令。在移動時，會依地形、種族以及怪物的不同，而能移動的範圍受到限制（可參加後面的各種地形效果表）。

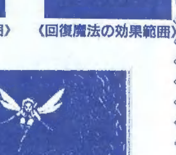
■攻擊
是屬於一種直接攻擊。能攻擊的範圍是在攻擊者的上、下、左、右四個方向。

■魔法
魔法可分爲兩種，一種是攻擊魔法，範圍爲使用者的四周空一格後的週圍八個位置；另一種是回復魔法，範圍是使用者的週圍八個，再加上本身一個共計九個。這兩種魔法都是屬於間接攻擊。





《攻擊魔法の効果範囲》



《回復魔法の効果範囲》

■會話
男主角專用的指令，是用於和敵人進行會話用的。會話範圍是在主角本的攻周圍四格（與攻擊相同，並除我方之外），但是等級如果比主角還要高（除中立的怪物外）以及敵人專有的種族，「會話」這個指令是無法產生效果的。當會話交涉成功時，則會話



的怪物即會加入我方成爲同伴。

■COMP

另主角專用的指令，目地是在呼叫出我方的怪物出來戰鬥。但是，呼叫出來的魔物，只能在主角的週圍以及斜角共計8格的地方出現，也就是說，一回合內只能呼叫出8隻魔物出現。

■アイテム

處理主角身上所持有的道具。而處理方式共分以下四種：

つかう：使用指定的道具。

そうび：武器、防具的裝備。

はずす：去除掉身上的裝備。

すてる：捨棄所持有的道具。

■特技

我方魔物專用的指令，也就是使用已學會的特技（特殊攻擊）。

■ステータス

使用此指令後，即會出現該人物的基本資料，並再以十字鈕的左、右鈕來查看另一個資料表。以下爲大家介紹各項能力表：

つよさ：直接攻擊時的功擊力。

まりょく：魔法攻擊、防御力及學習魔法的影嚮率。

たいりょく：HP值的上昇率。

ぼうぎょ：直接攻擊的防御力。

すばやさ：擊中敵人的命中率。

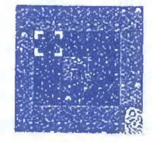
うん：打倒敵人寶箱的出現率。

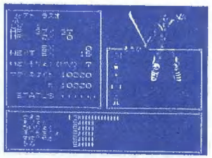
■はずす

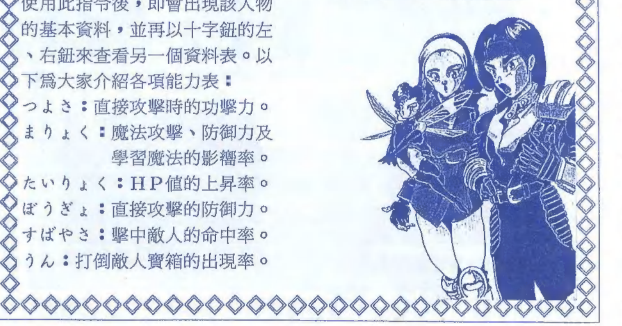
我方魔物專用指令。目地是在呼叫本身魔物所持有的魔物，但是，在魔物群時即無法使用。

■終了

結束該人物的行動。







SFC 魔神轉生 流程完全攻略 ★★★★★★★★★★ 星際遊樂雜誌

系統指令說明：

只要將四方形的指標，移動到人物本身之外，再按下A鈕即會出現系統指令，其種類如下：

■セーブ

儲存目前的遊戲進度，全部共可儲存兩個。但必須在我方人物還有一個，或一個人以上未行動時能才實行這個指令。

■ロード

呼叫出上回的記錄。

■リスト

我方出場人員概略一覽表。

■システム

更改音樂及一些其它的設定。

SOUND－音樂，ステレオ（立體音）モノラル（單音）。

BGM－音效，ON（有聲音）OFF（無聲音）。

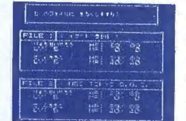
SE－游標移動聲，ON（有聲音）OFF（無聲音）。

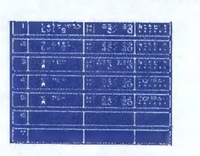
UNIT－動作，アニメーション（以動作表示）HPひょうじ（以HP表示）。

■終了

結束這一回合的行動，改換敵方行動。











建築物介紹

來到了外面的大地圖時，除了一些戰鬥用的建築物（戰鬥場地），還有其它兩個建築物：

■帳篷店

只要身上持有寶石，即可和店裡的惡魔交換防具、武器或道具。

■邪教之館

惡魔合體的地方，也是回復體力、狀況的地方。

惡魔合體方法

在本遊戲中，不像以前的女神轉生系列中，只能到邪教之館合體而已，在「魔神轉生」中有兩種的合體方法：

1．在戰鬥場地上合體

在移動的模式中，只要移動某一隻魔物與另一隻重疊，如果有出現「がったいしますか？」句子表示可以合體，然後再回答はい即會進入合體後的魔物能力狀況畫面。

進入畫面後，可看看能力值是否達到自己的要求。如果完全沒問題的話，再度回答電腦はい即可進入合體的模式了。

「はい」選定後，便開始進行合體。

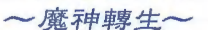
●合體的條件

此合體的模式必須具備以下的條件才行進行合體：

■所要合體的魔物，必須要依照男主角的等級能力是否足夠，如果足夠即可合體，如果不足則不能合體。

《邪教の館》

《ラグの店》



SFC 魔神轉生 流程完全攻略 ★★★★★★★★★★ 星際遊樂雜誌

2．在邪教之館合體

進入邪救之館後，只要選擇「がったいをおこなう」便可開始準備合體了。



首先利用十字鈕的上、下來選要合體的第一隻魔物，並回答電腦「はい」，接著再選擇第二隻要合體的魔物，其方法跟選第一隻樣。最後會出現合體後的魔物以及該魔物的能力值表，這時如果出現「では　がったいさせるぞ」句子，再回答電腦はい即可進行合體了。



●合體的條件

在邪教之館的合體，只要俱備一個條件，合體的魔物，必須依照男主角的等級是否足夠。



道具一覽表

道具共有分消費系的道具、武器防具系的道具及寶石系的道具三種：

1．消費系的道具

きずぐすり	回復ＨＰ最大值的１／８。
まさき	回復ＨＰ最大值的２／８。
マッスルドリンコ	回復ＨＰ最大值的４／８。
ほうぎょく	回復ＨＰ至最大值。
まほうびん	回復ＭＰ最大值的２／８。
まりょくのもと	回復ＭＰ最大值的４／８。
ディスイズン	解除ＰＯＩＳＯＮ（毒）狀態。
ディスパライズ	解除ＰＡＬＳＹ（痲痺）狀態。

ディスクローズ	解除CLOSE（封魔）狀態。
えんまくだん	全員脫離目前的戰鬥場地。

2．武器、防具系的道具

在這裡是指男、女主角的裝備。入手方法爲打倒敵人後所留下的寶物、寶箱以及帳篷店裡。但裝備有男女之分要注意一點。

<<武器>>

アタックナイフ	つよさ＋1
クサナギのたち	つよさ、すばやさ各＋1
クチナワのけん	つよさ、まりょく各＋1
ロータスワンド	つよさ＋2
れんきのけん	つよさ＋4
デーモンバッシュ	おにぞくにつよい

<<防具>>

バトルスーツ	ぼうぎょ＋1
バトルヘルム	ぼうぎょ＋1
バトルアーム	すばやさ＋1
バトルテッグ	ぼうぎょ、すばやさ各＋1

3．寶石系的道具

只要拿到故定的寶石，即可到帳篷店裡與惡魔交換其他的道具。

アメジスト	アクアマリン	エメラルド
オニキス	オパール	ガーネット
サファイア	ダイヤモンド	ターコイズ
トパーズ	パール	ルビー

ルサールカ カワンチャ ラフィン・スカル コボルト



魔法介紹

<<攻擊魔法>>

名稱	系	MP	範圍
アギ	火	6	敵方一員
アギラオ	炎	12	敵方一員
マハラギ	系	14	敵方全員
マハラギオン	列	28	敵方全員
ブフ	冰	8	敵方一員
ブフーラ	凍	16	敵方一員
マハーブフ	系	16	敵方全員
マハブフーラ	列	32	敵方全員
ジオ	雷	10	敵方一員
ジオンガ	擊	20	敵方一員
マハジオ	系	18	敵方全員
マハジオンガ	列	36	敵方全員
ザン	衝	16	敵方一員
ザンマ	撞	32	敵方一員
マハザン	擊	20	敵方全員
マハザンマ	系	40	敵方全員
？？？？？？	列	99	敵方全員

<<回復魔法>>

名稱	系	MP	範圍	效果
ディア	H	10	我方一員	回復HP最大值的1／4
ディアラマ	P	20	我方一員	回復HP最大值的1／2
ディアラハン	回	40	我方一員	回復HP至最大值
メディア	復	30	我方全員	回復HP最大值的1／4
メディアラハン	系	60	我方全員	回復HP最大值的1／2
ポズムディ	治	15	我方一員	解除POISON（毒）
パララディ	癒	15	我方一員	解除PALSY（麻痺）
パトラ	系	15	我方一員	解除CLOSE（封魔）

<<補助魔法>>

名稱	消費MP	效果
トラエスト	0	脫離目前戰鬥場地，但所持金錢減半
サバトマ	每員各2	與主角的ナカマをよびだす效果相同

種族介紹

在本遊戲中，種族共分有六大種族，再由這六大種族依屬性的關係又可分爲18種族，而屬性即分爲：可合體的種族、中立的種族（會話後可加入我方爲同伴的），以及敵方專有種族。

種族一覧表

大種族	種族		
総称	友好	中立	敵対
神族	女神	魔神	邪神
龍族	飛龍	龍王	邪龍
飛天	天使	霊鳥	堕天使
獣族	神獣	魔獣	妖獣
魔族	幻魔	妖精	魔王
鬼族	鬼神	闘鬼	邪鬼

大種族	合體種族	中立種族	敵用種族
神族	女神	魔神	邪神
龍族	飛龍	龍王	邪龍
飛天族	天使	靈鳥	墮天使
獸族	神獸	魔獸	妖獸
魔族	幻魔	妖精	魔王
鬼族	鬼神	鬥鬼	邪鬼

<神族>

女神：飛行系
移動力：12
使用魔法：回復系魔法
在全部的種族中移動力最大的一族，弱點是怕電擊系魔法。

魔神：地上系
移動力：7
使用魔法：電擊及衝擊系魔法
攻擊力及魔力都很强的怪物，弱點是怕冰凍系魔法。

邪神：地上系
移動力：6
使用魔法：火炎及冰凍系魔法
具有與魔神同等性質的能力，且還具有使用PALSY的能力。

<龍族>

飛龍：飛行系
移動力：7
使用魔法：不會
攻擊地上怪物也相當有一手，弱點是怕電擊系魔法。

龍王：地上系
移動力：7
使用魔法：不會
攻擊力及防御力都相當强，弱點是怕火炎及冰凍系的魔法。

邪龍：飛行系
移動力：8
使用魔法：不會
具有與飛龍同等性質的能力，且還具有使用POISON能力。

墮天使：地上系
移動力：10
使用魔法：回復系魔法
移動力緊次於女神，且魔法也跟女神一樣，還會PALSY。

<飛天族>

天使：飛行系
移動力：9
使用魔法：回復系魔法
飛行能力及回復魔法都很强，怕電擊系魔法。

靈鳥：飛行系
移動力：7
使用魔法：不會
雖然不會魔法，但攻擊力卻很强，怕雷擊系魔法。

<獸族>

神獸：地上系
移動力：9
使用魔法：不會
以在砂漠中行動最佳，攻擊力也不錯，可說是一位不錯的伙伴。

魔獸：地上系
移動力：8
使用魔法：不會
唯一的優點是，在森林的移動力爲最好，其它的就沒有了。

妖獸：地上系
移動力：8
使用魔法：不會
對於水上的移動力為最好，又具有使用CLOSE的能力。

<魔族>
幻魔：地上系
移動力：6
使用魔法：攻擊系魔法
以攻擊魔法為最得意的能力，故最好是作遠距離的攻擊。

妖精：地上系
移動力：7
使用魔法：回復系魔法
在遊戲開始佔很重要的一位，但攻擊及防御力弱，不適於戰鬥。
魔王：地上系
移動力：9
使用魔法：攻擊系魔法
會使用攻擊魔法，且攻擊及防御力也很强，是一位恐怖的敵人。

<鬼族>
鬼神：地上系
移動力：9
使用魔法：不會
攻擊力强、移動地也是最得意的，弱點是怕火炎系魔法。

鬥鬼：地上系
移動力：5
使用魔法：不會
攻擊力强，但移動力是全部種族最弱的，怕火炎及冰凍的魔法。

邪鬼：地上系
移動力：7
使用魔法：不會
攻擊力普通，但會使用POISON能力，弱點怕火炎系魔法。

龍族 神族



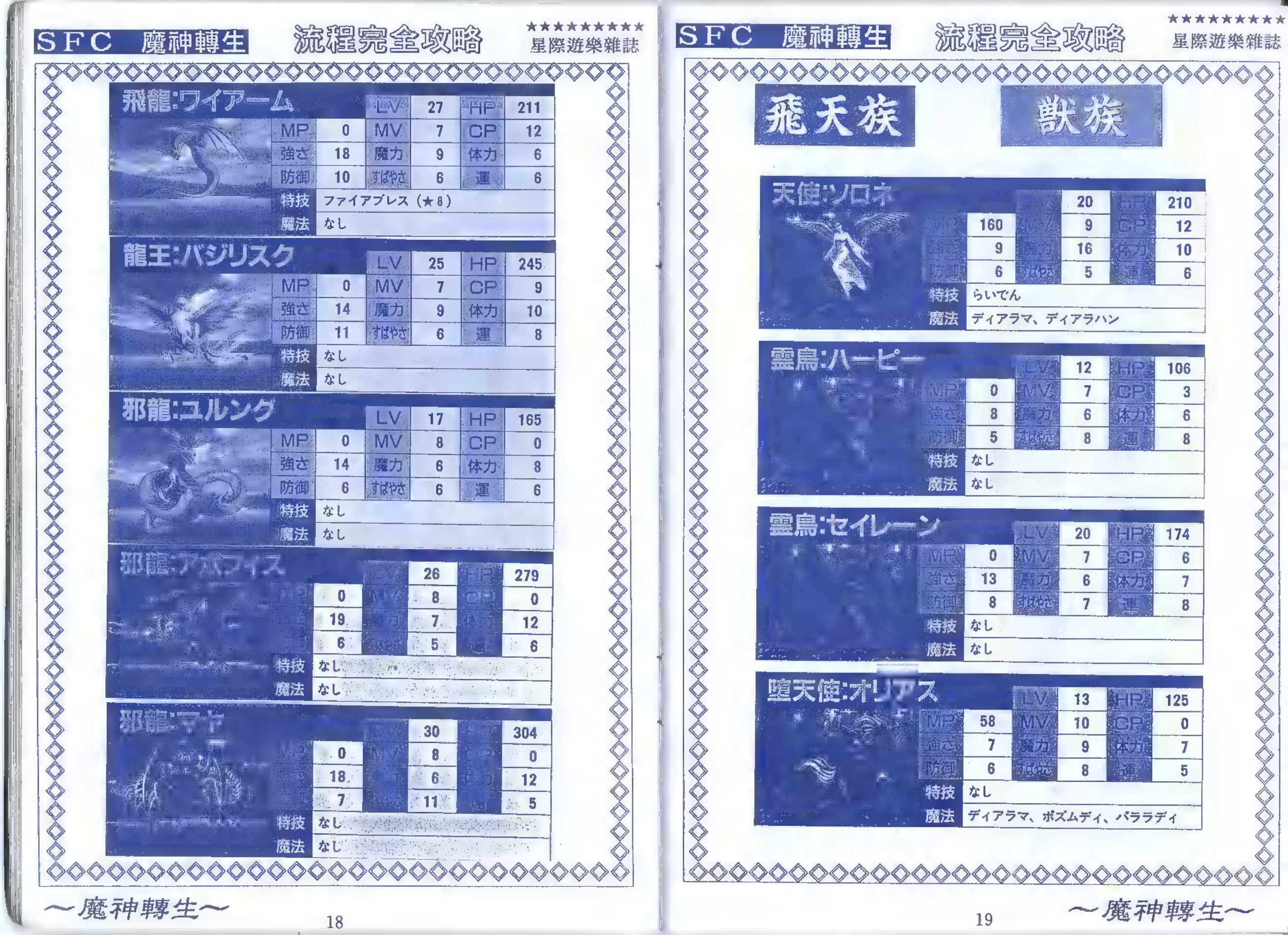
飛龍:ガンガー		LV	23	HP	219
MP	0	MV	7	CP	12
強さ	16	魔力	7	体力	9
防御	9	すばやさ	5	運	6
特技	どくかみつき（★8）				
魔法	なし				

龍王:アナンタ		LV	16	HP	152
MP	0	MV	7	CP	9
強さ	13	魔力	7	体力	7
防御	10	すばやさ	5	運	6
特技	なし				
魔法	なし				



邪神:エムプウサイ		LV	15	HP	129
MP	89	MV	6	CP	0
強さ	8	魔力	8	体力	6
防御	12	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	ブフ、マハーブフ				

飛龍:コワトリクエ		LV	20	HP	172
MP	0	MV	7	CP	9
強さ	14	魔力	6	体力	7
防御	10	すばやさ	6	運	6
特技	どくひっかき（★8）				
魔法	なし				



飛龍:ワイアーム

LV	27			HP	211
MP	0	MV	7	CP	12
強さ	18	魔力	9	体力	6
防御	10	すばやさ	6	運	6
特技	ファイアブレス（★8）				
魔法	なし				

龍王:バジリスク

LV	25			HP	245
MP	0	MV	7	CP	9
強さ	14	魔力	9	体力	10
防御	11	すばやさ	6	運	8
特技	なし				
魔法	なし				

邪龍:ユルング

LV	17			HP	165
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	14	魔力	6	体力	8
防御	6	すばやさ	6	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

邪龍:アポフィス

LV	26			HP	279
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	19	魔力	7	体力	12
防御	6	すばやさ	5	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

邪龍:マナ

LV	30			HP	304
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	18	魔力	6	体力	12
防御	7	すばやさ	11	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

飛天族 獣族

天使:ソロネ

LV	20			HP	210
MP	160	MV	9	CP	12
強さ	9	魔力	16	体力	10
防御	6	すばやさ	5	運	6
特技	らいでん				
魔法	ディアラマ、ディアラハン				

霊鳥:ハーピー

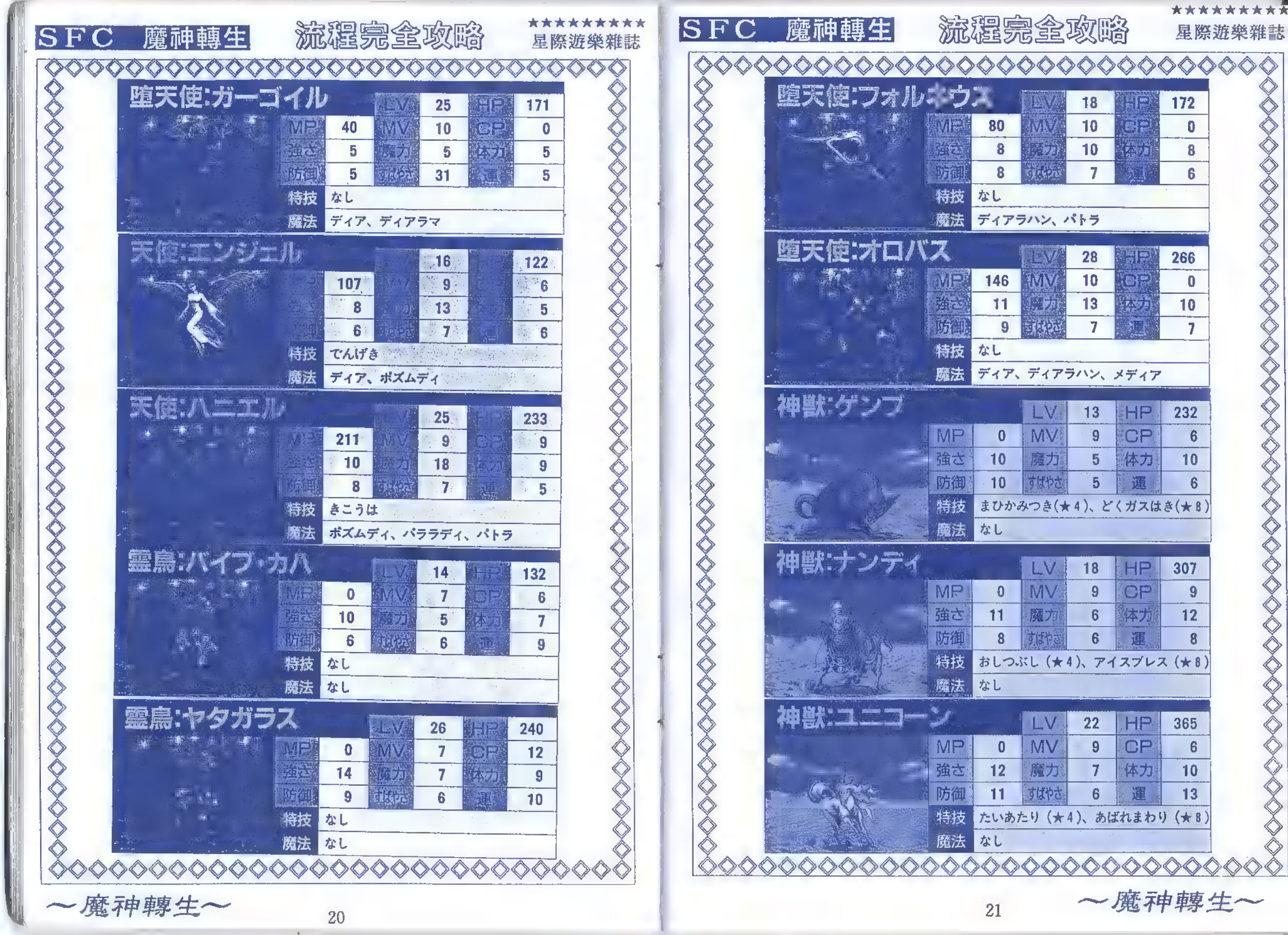
LV	12			HP	106
MP	0	MV	7	CP	3
強さ	8	魔力	6	体力	6
防御	5	すばやさ	8	運	8
特技	なし				
魔法	なし				

霊鳥:セイレーン

LV	20			HP	174
MP	0	MV	7	CP	6
強さ	13	魔力	6	体力	7
防御	8	すばやさ	7	運	8
特技	なし				
魔法	なし				

堕天使:オリアス

LV	13			HP	125
MP	58	MV	10	CP	0
強さ	7	魔力	9	体力	7
防御	6	すばやさ	8	運	5
特技	なし				
魔法	ディアラマ、ポズムディ、パララディ				



堕天使:ガーゴイル

		LV	25	HP	171
MP	40	MV	10	CP	0
強さ	5	魔力	5	体力	5
防御	5	すばやさ	31	運	5
特技	なし				
魔法	ディア、ディアラマ				

天使:エンジェル

		LV	16	HP	122
MP	107	MV	9	CP	6
強さ	8	魔力	13	体力	5
防御	6	すばやさ	7	運	6
特技	でんげき				
魔法	ディア、ポズムディ				

天使:ハニエル

		LV	25	HP	233
MP	211	MV	9	CP	9
強さ	10	魔力	18	体力	9
防御	8	すばやさ	7	運	5
特技	きこうは				
魔法	ポズムディ、パララディ、パトラ				

霊鳥:ハイフ・カハ

		LV	14	HP	132
MP	0	MV	7	CP	6
強さ	10	魔力	5	体力	7
防御	6	すばやさ	6	運	9
特技	なし				
魔法	なし				

霊鳥:ヤタガラス

		LV	26	HP	240
MP	0	MV	7	CP	12
強さ	14	魔力	7	体力	9
防御	9	すばやさ	6	運	10
特技	なし				
魔法	なし				

堕天使:フォルネウス

		LV	18	HP	172
MP	80	MV	10	CP	0
強さ	8	魔力	10	体力	8
防御	8	すばやさ	7	運	6
特技	なし				
魔法	ディアラハン、パトラ				

堕天使:オロバス

		LV	28	HP	266
MP	146	MV	10	CP	0
強さ	11	魔力	13	体力	10
防御	9	すばやさ	7	運	7
特技	なし				
魔法	ディア、ディアラハン、メディア				

神獣:ゲンブ

		LV	13	HP	232
MP	0	MV	9	CP	6
強さ	10	魔力	5	体力	10
防御	10	すばやさ	5	運	6
特技	まひかみつき(★4)、どくガスはき(★8)				
魔法	なし				

神獣:ナンディ

		LV	18	HP	307
MP	0	MV	9	CP	9
強さ	11	魔力	6	体力	12
防御	8	すばやさ	6	運	8
特技	おしつぶし(★4)、アイスブレス(★8)				
魔法	なし				

神獣:ユニコーン

		LV	22	HP	365
MP	0	MV	9	CP	6
強さ	12	魔力	7	体力	10
防御	11	すばやさ	6	運	13
特技	たいあたり(★4)、あばれまわり(★8)				
魔法	なし				



神獣:ハクタク

		LV	25	HP	409
MP	0	MV	9	CP	3
強さ	14	魔力	8	体力	13
防御	7	すばやさ	13	運	6
特技	どくひっかき(★4)、アイスキューブ(★8)				
魔法	なし				

魔獣:ネコマタ

		LV	10	HP	92
MP	0	MV	8	CP	3
強さ	9	魔力	5	体力	6
防御	7	すばやさ	7	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

魔獣:タマモノマエ

		LV	12	HP	130
MP	0	MV	8	CP	6
強さ	8	魔力	7	体力	8
防御	6	すばやさ	6	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

[illegible]獣:タンキ

		LV	15	HP	162
MP	0	MV	8	CP	9
強さ	10	魔力	7	体力	8
防御	7	すばやさ	7	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

魔獣:ラクチャランゴ

		LV	18	HP	195
MP	0	MV	8	CP	6
強さ	11	魔力	8	体力	9
防御	7	すばやさ	6	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

魔獣:タムズ

		LV	22	HP	232
MP	0	MV	8	CP	6
強さ	12	魔力	7	体力	9
防御	8	すばやさ	8	運	7
特技	なし				
魔法	なし				

魔獣:オルトロス

		LV	27	HP	285
MP	0	MV	8	CP	3
強さ	14	魔力	11	体力	11
防御	7	すばやさ	5	運	8
特技	なし				
魔法	なし				

妖獣:センコ

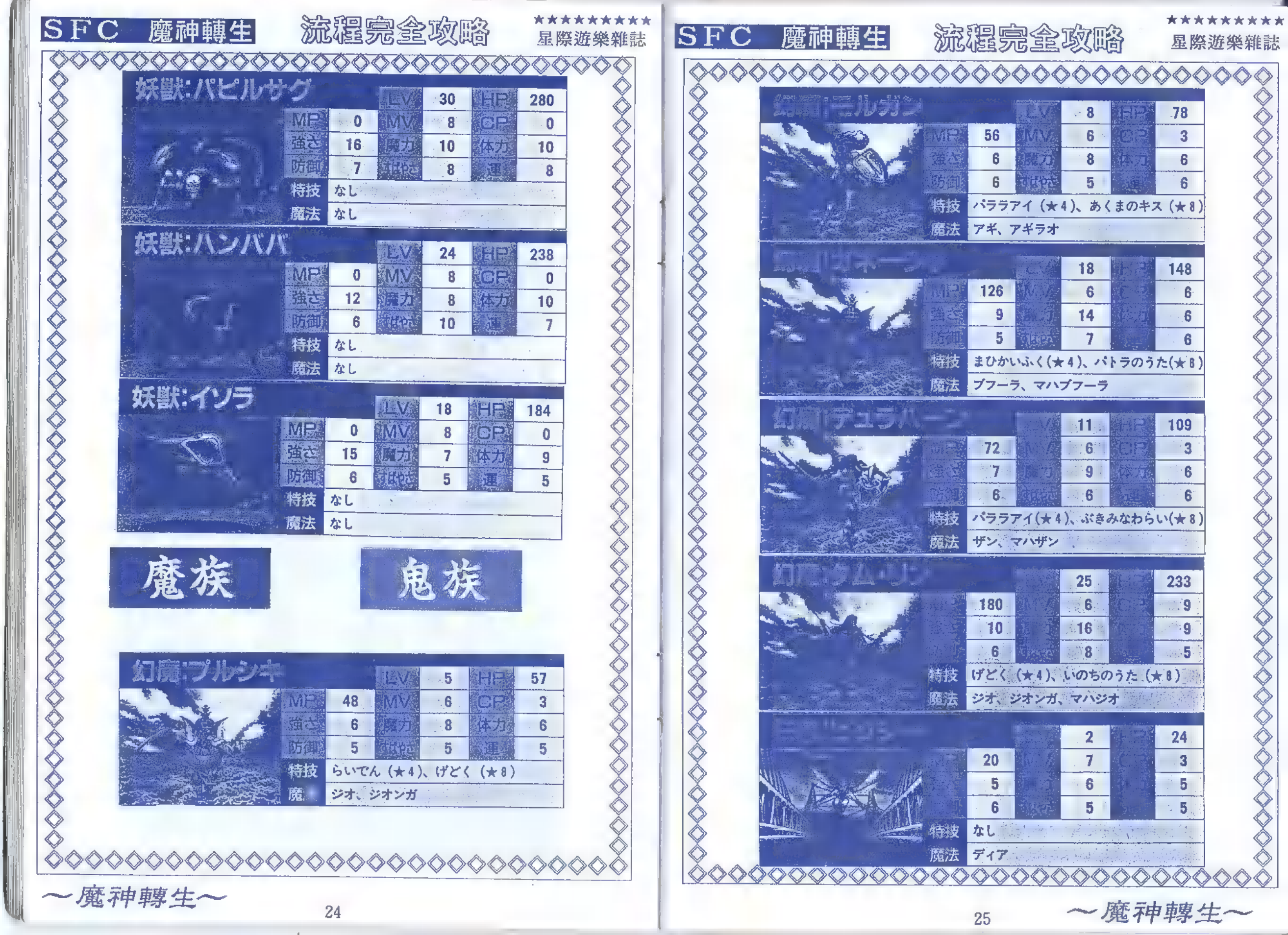
		LV	4	HP	38
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	6	魔力	6	体力	5
防御	6	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

妖獣:ガルム

		LV	6	HP	76
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	7	魔力	5	体力	7
防御	5	すばやさ	6	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

妖獣:ドドンコー

		LV	12	HP	118
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	10	魔力	6	体力	7
防御	6	すばやさ	6	運	6
特技	なし				
魔法	なし				



妖獣:パピルサグ

LV	30	HP	280		
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	16	魔力	10	体力	10
防御	7	すばやさ	8	運	8
特技	なし				
魔法	なし				

妖獣:ハンババ

LV	24	HP	238		
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	12	魔力	8	体力	10
防御	6	すばやさ	10	運	7
特技	なし				
魔法	なし				

妖獣:イソラ

LV	18	HP	184		
MP	0	MV	8	CP	0
強さ	15	魔力	7	体力	9
防御	6	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

魔族

鬼族

幻魔:プルシキ

LV	5	HP	57		
MP	48	MV	6	CP	3
強さ	6	魔力	8	体力	6
防御	5	すばやさ	5	運	5
特技	らいでん (★4)、げどく (★8)				
魔法	ジオ、ジオンガ				

[illegible]

LV	8	HP	78		
MP	56	MV	6	CP	3
強さ	6	魔力	8	体力	6
防御	6	すばやさ	5	運	6
特技	パララアイ (★4)、あくまのキス (★8)				
魔法	アギ、アギラオ				

[illegible]

LV	18	HP	148		
MP	126	MV	6	CP	6
強さ	9	魔力	14	体力	6
防御	5	すばやさ	7	運	6
特技	まひかいふく(★4)、バトラのうた(★8)				
魔法	ブフーラ、マハブフーラ				

幻魔:デュラハーン

LV	11	HP	109		
MP	72	MV	6	CP	3
強さ	7	魔力	9	体力	6
防御	6	すばやさ	6	運	6
特技	パララアイ(★4)、ぶきみなわらい(★8)				
魔法	ザン、マハザン				

[illegible]

LV	25	HP	233		
MP	180	MV	6	CP	9
強さ	10	魔力	16	体力	9
防御	6	すばやさ	8	運	5
特技	げどく (★4)、いのちのうた (★8)				
魔法	ジオ、ジオンガ、マハジオ				

[illegible]

LV	2	HP	24		
MP	20	MV	7	CP	3
強さ	5	魔力	6	体力	5
防御	6	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	ディア				



			8		78
	80		7		3
	5		9		6
	5		7		5
特技	なし				
魔法	ディアラハン				

			5		45
	45		7		3
	6		7		5
	5		5		6
特技	なし				
魔法	ディア、ボズムディ				

			11		102
	90		7		6
	6		8		6
	6		5		9
特技	なし				
魔法	ディアラマ、パラディ				

妖精:プーカ

		LV	15	HP	115
MP	150	MV	7	CP	6
強さ	7	魔力	12	体力	5
防御	6	すばやさ	6	運	8
特技	なし				
魔法	メディア				

妖精:エルフ

		LV	22	HP	176
MP	180	MV	7	CP	6
強さ	7	魔力	12	体力	6
防御	7	すばやさ	10	運	9
特技	なし				
魔法	ディアラハン、パトラ				

魔王:ミノタウロス

		LV	20	HP	280
MP	96	MV	9	CP	0
強さ	15	魔力	8	体力	11
防御	12	すばやさ	10	運	5
特技	なし				
魔法	ジオ、ジオンガ、マハジオ				

鬼神:カーリー

		LV	8	HP	80
MP	0	MV	9	CP	3
強さ	8	魔力	5	体力	6
防御	7	すばやさ	6	運	5
特技	ぶきみなわらい（★8）				
魔法	なし				

鬼神:ナガスネヒコ

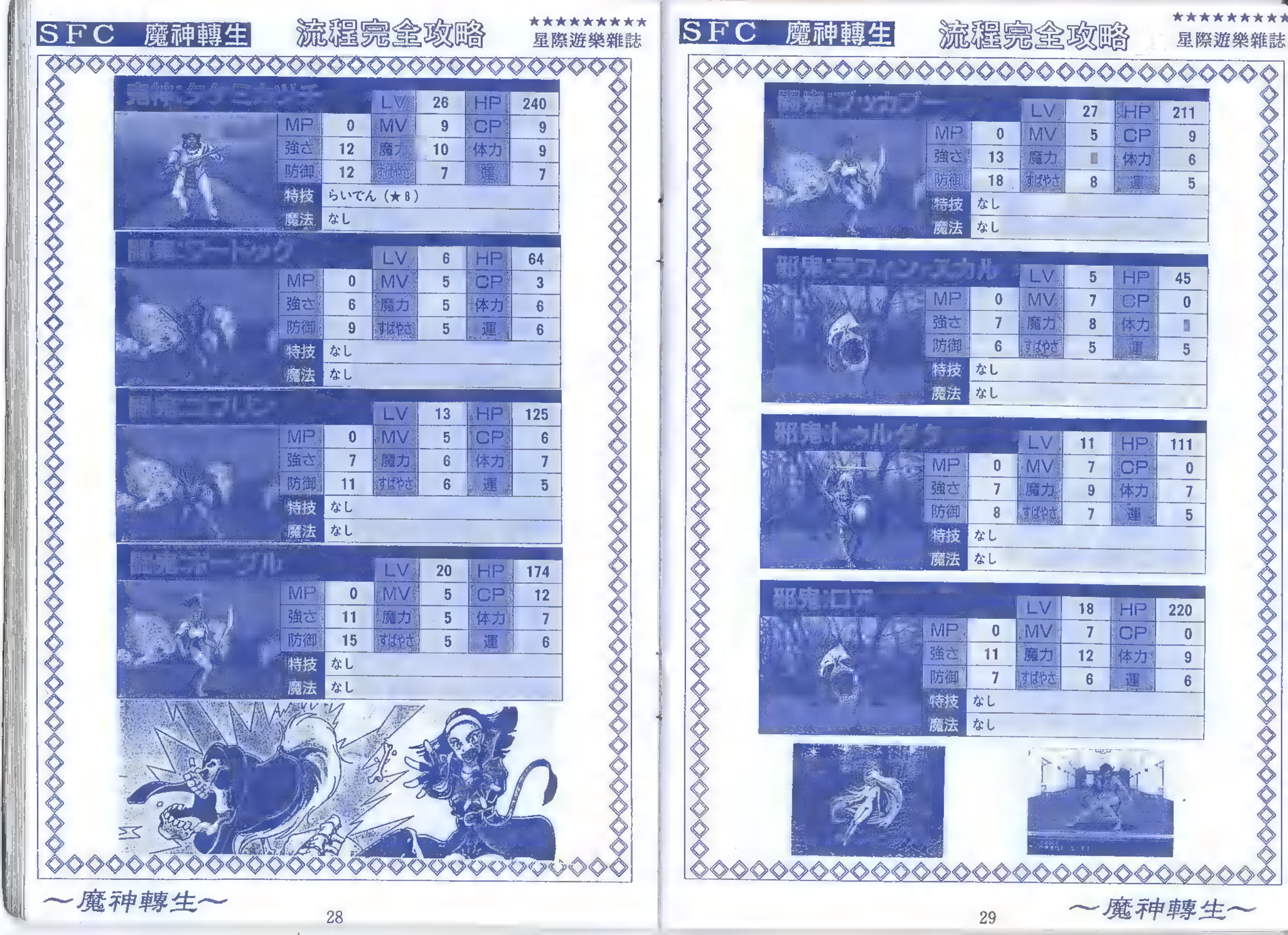
		LV	18	HP	172
MP	0	MV	9	CP	9
強さ	11	魔力	6	体力	8
防御	10	すばやさ	5	運	7
特技	アイスキューブ（★8）				
魔法	なし				

闘鬼:コボルト

		LV	3	HP	24
MP	0	MV	5	CP	3
強さ	6	魔力	5	体力	5
防御	7	すばやさ	5	運	■
特技	なし				
魔法	なし				

鬼神:タケミナカタ

		LV	11	HP	110
MP	■	MV	9	CP	3
強さ	9	魔力	5	体力	■
防御	9	すばやさ	6	運	■
特技	でんげき（★8）				
魔法	なし				



鬼神:タケミカヅチ

		LV	26	HP	240
MP	0	MV	9	CP	9
強さ	12	魔力	10	体力	9
防御	12	すばやさ	7	運	7
特技	らいでん（★8）				
魔法	なし				

闇鬼:ワードック

		LV	6	HP	64
MP	0	MV	5	CP	3
強さ	6	魔力	5	体力	6
防御	9	すばやさ	5	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

闇鬼:ゴブリン

		LV	13	HP	125
MP	0	MV	5	CP	6
強さ	7	魔力	6	体力	7
防御	11	すばやさ	6	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

闇鬼:ボーグル

		LV	20	HP	174
MP	0	MV	5	CP	12
強さ	11	魔力	5	体力	7
防御	15	すばやさ	5	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

闇鬼:ブッカブー

		LV	27	HP	211
MP	0	MV	5	CP	9
強さ	13	魔力	[illegible]	体力	6
防御	18	すばやさ	8	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:フライングスカル

		LV	5	HP	45
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	7	魔力	8	体力	[illegible]
防御	6	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:トゥルダク

		LV	11	HP	111
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	7	魔力	9	体力	7
防御	8	すばやさ	7	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:ロア

		LV	18	HP	220
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	11	魔力	12	体力	9
防御	7	すばやさ	6	運	6
特技	なし				
魔法	なし				



邪鬼:ウストック

		LV	3	HP	31
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	6	魔力	7	体力	5
防御	5	すばやさ	5	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:カワンチャ

		LV	8	HP	78
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	6	魔力	8	体力	6
防御	5	すばやさ	7	運	6
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:スパルトイ

		LV	15	HP	187
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	9	魔力	10	体力	9
防御	6	すばやさ	6	運	5
特技	なし				
魔法	なし				

邪鬼:ベイコク

		LV	28	HP	311
MP	0	MV	7	CP	0
強さ	15	魔力	17	体力	13
防御	7	すばやさ	8	運	7
特技	なし				
魔法	なし				

合體表

	女神	魔神	飛龍	龍王	天使	靈鳥	神獸	魔獸	幻魔	妖精	鬼神	鬪鬼
女神	魔神	鬼神	靈鳥	妖精	鬼神	神獸	飛龍	妖精	魔獸	天使	鬪鬼	靈鳥
魔神		女神	幻魔	飛龍	靈鳥	幻魔	魔獸	神獸	天使	鬪鬼	鬪鬼	幻魔
飛龍			龍王	神獸	女神	魔獸	魔獸	靈鳥	妖精	鬪鬼	天使	妖精
龍王				飛龍	鬪鬼	魔獸	飛龍	神獸	魔獸	鬪鬼	神獸	妖精
天使					靈鳥	女神	妖精	妖精	鬼神	靈鳥	神獸	靈鳥
靈鳥						天使	魔獸	神獸	妖精	幻魔	幻魔	幻魔
神獸							魔獸	飛龍	魔獸	幻魔	龍王	魔獸
魔獸								神獸	鬪鬼	鬪鬼	靈鳥	靈鳥
幻魔									妖精	鬪鬼	天使	妖精
妖精										幻魔	天使	幻魔
鬼神											鬪鬼	幻魔
鬪鬼												鬼神

魔法攻擊相關表

單位以%表示

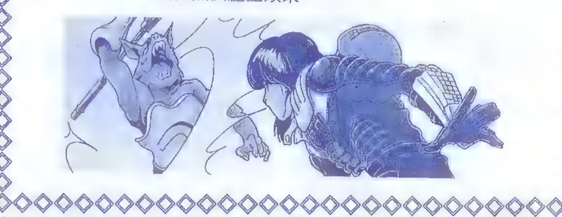
「O」爲魔法的威完全發揮出來，「?」表示沒有特定效果。

魔法系統	女神	魔神	邪神	飛龍	[illegible]王	邪龍	天使	靈鳥	墮天使	神[illegible]	魔獸	妖獸	幻魔	妖精	魔王	鬼神	鬪鬼	邪鬼	人間
アギ[illegible]法	10	50	[illegible]	10	100	10	10	10	10	25	25	25	10	10	?	100	100	100	100
ブフ[illegible]法	10	100	100	10	100	10	10	10	10	25	25	25	10	10	?	[illegible]	[illegible]	50	[illegible]
ジオ系魔法	[illegible]	10	10	100	10	100	100	100	[illegible]	10	10	10	10	10	?	10	10	10	10
ザン系魔法	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	?	75	75	75	75

直接攻擊相關表

攻擊側 \ 防禦側	女神	魔神	邪神	飛龍	龍王	邪龍	天使	靈鳥	墮天使	神獸	魔獸	妖獸	幻魔	妖精	魔王	鬼神	鬪鬼	邪鬼	人間
女神	×	10	10	×	10	10	×	10	10	×	10	10	×	10	10	×	10	10	×
魔神	10	100	100	10	[illegible]	10	10	10	10	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
[illegible]神	[illegible]	100	×	10	100	×	10	10	×	100	100	×	100	100	×	100	100	×	100
飛龍	×	100	100	×	100	25	×	25	25	×	100	100	×	100	100	×	[illegible]	100	×
龍王	10	[illegible]	100	10	100	10	10	10	10	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
邪龍	25	100	×	25	100	×	25	25	×	100	100	×	[illegible]	100	×	100	100	×	[illegible]
天使	×	50	50	×	50	50	×	50	100	×	50	50	×	50	50	×	50	50	×
靈鳥	100	10	10	100	10	100	100	[illegible]	100	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
墮天使	50	50	×	50	50	×	100	50	×	50	50	×	50	50	×	50	50	×	50
神[illegible]	×	25	25	×	25	100	×	100	100	×	25	25	×	25	25	×	25	25	×
魔獸	25	75	75	25	75	25	25	25	25	100	100	100	75	75	75	75	75	75	75
妖獸	100	25	×	100	25	×	100	100	×	25	25	×	25	25	×	25	25	×	25
幻魔	×	50	50	×	50	10	×	10	10	×	50	50	×	100	100	×	50	50	×
妖精	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	100	100	100	10	10	10	10
魔王	100	100	×	100	100	×	100	100	×	[illegible]	100	×	[illegible]	100	×	[illegible]	[illegible]	×	100
鬼神	×	100	100	×	100	10	×	10	10	×	[illegible]	100	×	100	100	×	100	100	×
鬪鬼	25	100	100	25	100	25	25	25	25	[illegible]	100	100	100	100	100	[illegible]	100	100	100
邪鬼	10	100	×	10	100	×	10	10	×	100	[illegible]	×	100	100	×	100	100	×	100
人間	×	100	[illegible]	×	100	50	×	50	50	×	[illegible]	[illegible]	×	100	100	×	100	100	×

單位以%表示，「O」即代表攻擊時的威力完全發揮，「X」即代表無法產生效果。



特技一覽表

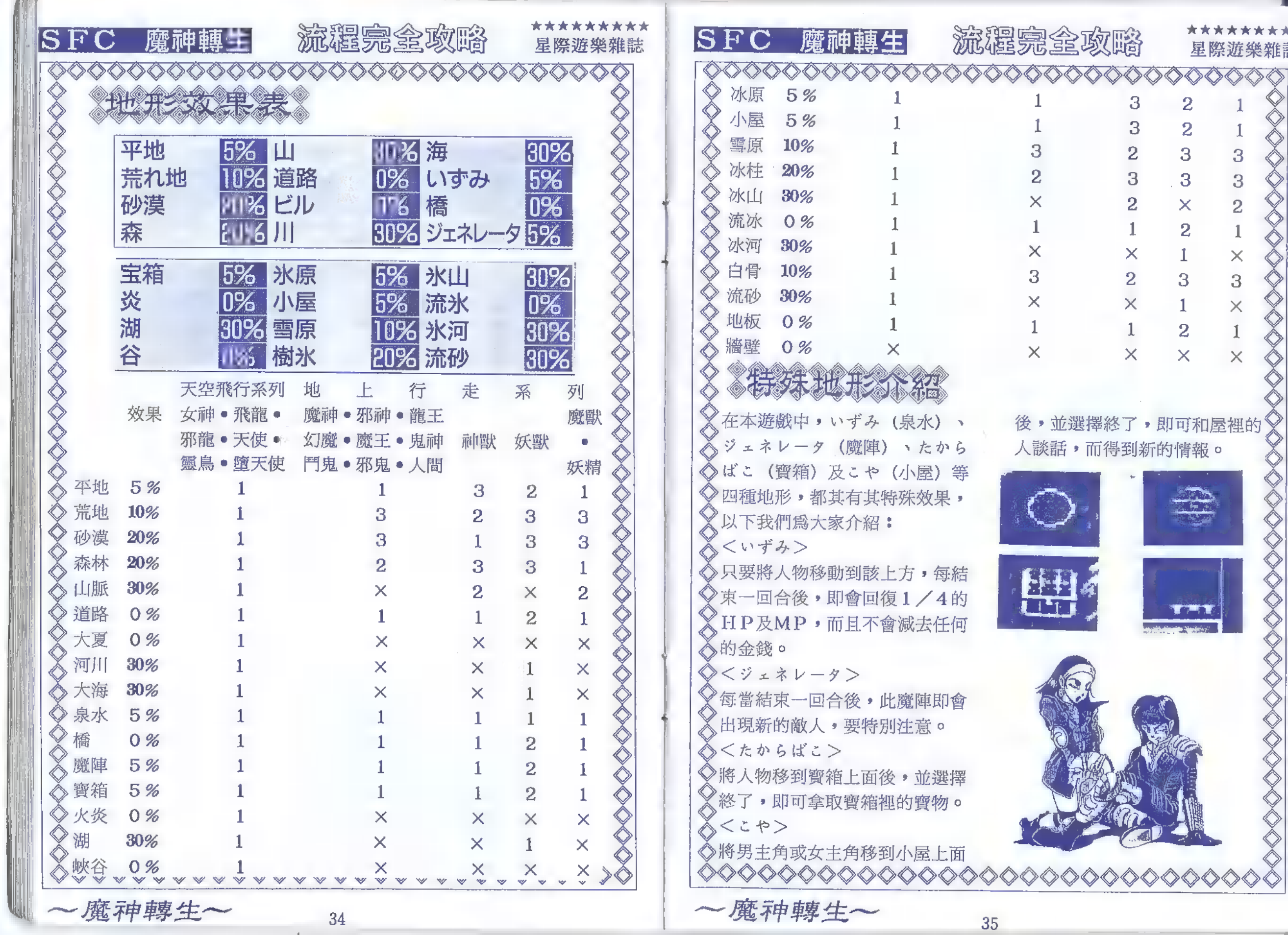
特技是依合體種族（女神・飛龍・天使・神獸・幻魔・鬼神）合體後才能學習得到的。

攻擊系特技

特技名称	成功率	使用可能範囲	効果
どくひっかき	50%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&POISONにする。魔王には無効。
どくかみつき	75%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&POISONにする。魔王には無効。
どくガスはき	100%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&POISONにする。魔王には無効。
まひひっかき	50%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&PALSYにする。魔王には無効。
まひかみつき	75%	直接攻[illegible]と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&PALSYにする。魔王には無効。
パララアイ	100%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&PALSYにする。魔王には無効。
あくまのキス	50%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&CLOSEにする。魔王には無効。
ぶきみなわらい	75%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&CLOSEにする。魔王には無効。
ふういんのうた	100%	直接攻撃と同じ。	直接攻撃の1/4のダメージ&CLOSEにする。魔王には無効。
たいあたり	100%	直接攻撃と同じ。	[illegible]攻撃の2倍のダメージ。
あばれまわり	100%	隣接する上下左右ナナメの8マス。	(1体につき)直接攻撃の1.5倍のダメージ。
おしつぶし	100%	直[illegible]撃と同じ。	直接攻撃の3倍のダメージ。
ファイアブレス	100%	アギラオと同じ。	アギラオと同じ。
ファイアボール	100%	マハラギオンと同じ。	マハラギオンと同じ。
アイスブレス	100%	ブフーラと同じ。	ブフーラと同じ。
アイスキューブ	100%	マハブフーラと同じ。	マハブフーラと同じ。
でんげき	100%	ジオンガと[illegible]じ。	ジオンガと同じ。

魔法系特技

特技名称	成功率	使用可能範囲	効果
らいでん	100%	マハジオンガと同じ。	マハジオンガと同じ。
きこうは	100%	ザンマと同じ。	ザンマと同じ。
しょうげきは	100%	マハザンマと同じ。	マハザンマと同じ。
げどく	100%	ポズムディと同じ。	ポズムディと同じ。
まひかいふく	100%	パララディと同じ。	パララディと同じ。
パトラのうた	100%	パトラと同じ。	パトラと同じ。
いのちのうた	100%	メディアと同じ。	メディアと同じ。



地形效果表

平地	5%	山	30%	海	30%
荒れ地	10%	道路	0%	いずみ	5%
砂漠	20%	ビル	0%	橋	0%
森	20%	川	30%	ジェネレータ	5%
宝箱	5%	氷原	5%	氷山	30%
炎	0%	小屋	5%	流氷	0%
湖	30%	雪原	10%	氷河	30%
谷	0%	樹氷	20%	流砂	30%

	效果	天空飛行系列：女神•飛龍•邪龍•天使•靈鳥•墮天使	地上行走系列：魔神•邪神•龍王•幻魔•魔王•鬼神•鬥鬼•邪鬼•人間	神獸	妖獸	魔獸•妖精
平地	5％	1	1	3	2	1
荒地	10%	1	3	2	3	3
砂漠	20%	1	3	1	3	3
森林	20%	1	2	3	3	1
山脈	30%	1	×	2	×	2
道路	0％	1	1	1	2	1
大夏	0％	1	×	×	×	×
河川	30%	1	×	×	1	×
大海	30%	1	×	×	1	×
泉水	5％	1	1	1	1	1
橋	0％	1	1	1	2	1
魔陣	5％	1	1	1	2	1
寶箱	5％	1	1	1	2	1
火炎	0％	1	×	×	×	×
湖	30%	1	×	×	1	×
峽谷	0％	1	×	×	×	×
冰原	5％	1	1	3	2	1
小屋	5％	1	1	3	2	1
雪原	10%	1	3	2	3	3
冰柱	20%	1	2	3	3	3
冰山	30%	1	×	2	×	2
流冰	0％	1	1	1	2	1
冰河	30%	1	×	×	1	×
白骨	10%	1	3	2	3	3
流砂	30%	1	×	×	1	×
地板	0％	1	1	1	2	1
牆壁	0％	×	×	×	×	×

特殊地形介紹

在本遊戲中，いずみ（泉水）、ジェネレータ（魔陣）、たからばこ（寶箱）及こや（小屋）等四種地形，都其有其特殊效果，以下我們爲大家介紹：

<いずみ>

只要將人物移動到該上方，每結束一回合後，即會回復１／４的ＨＰ及ＭＰ，而且不會減去任何的金錢。

<ジェネレータ>

每當結束一回合後，此魔陣即會出現新的敵人，要特別注意。

<たからばこ>

將人物移到寶箱上面後，並選擇終了，即可拿取寶箱裡的寶物。

<こや>

將男主角或女主角移到小屋上面後，並選擇終了，即可和屋裡的人談話，而得到新的情報。

攻略篇

前言

在以前的「女神轉生」系列中，由任天堂的女神轉生→女神轉生II至超任的眞•女神轉生之後，每款遊戲都製作的精心迫人。

現在，ATLUS公司，將原本RPG的女神轉生改爲SLG的魔神轉生，讓各位玩家產生一股強大的好奇心，到底RPG遊戲改爲SLG遊戲會製作成如何，音效、畫面、操作度又是如何呢？整體對筆者來說，是一款容易讓人一玩即不想離手的好遊戲。在操作度，即容易讓人理解，又讓人不會認爲太複雜，只以簡單的二鈕製，即A鈕即B鈕（就像以前的任天堂一樣），不必多記其他的按鈕功能，且又附加了滑鼠的操作功能；再說音效及畫面的方面，不論到任何地方，或者是進入戰鬥狀態，聽起來都不會感到緊張、激動，讓人以平靜的心態來進行遊戲。而在圖畫的方面，每一種人員或魔物都有他的獨特的寫照，且張張都是畫的許許如生，造形方面也相當的有創意，連戰鬥的背景也是一樣。

整體來說，這款遊戲不但適合於初學者來玩，也適合玩過SLG的玩家，是一款推建給各位玩家的好遊戲。還有，相信超任的眞•女神轉生II也應讓出來了吧！同時也推建各位玩家，這也是一款值得大家玩的好遊戲。好了，準備開始進行我們的遊戲吧！

劇情1

驚動！滿月的黑夜！

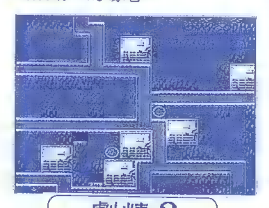
！　めいどう！まんげつのよるに！

地點：NIEDER　D－03

遊戲一開始，我方人物在地形的左下角處，敵方的在右上角處。中央的地方有兩座泉水，爲恢復之泉，只要將人物移動到泉水處，每經過一回合即可回復1／4的HP，所以我方一開始，先將主角移動到小屋的地方，並呼叫出同伴（用COMP的第一項），終了後可在小屋處打聽新情報。輪到第二回合時，再將主角移動到回復泉處，以後就以這裡爲作戰場地。再這裡提醒各位一下，雖然妖精有回復體力的魔法，但是他的HP及防御力都很底，不適於作戰，故在這一劇場內不要呼叫妖精出來，只要讓主角站恢復之泉來恢復體力就好。

全部敵人打敗後，離開了戰鬥場地來到了大地圖。此時的主角只能向左移動，目標是邪教之館。第一次來到邪教之館後，館主會告訴你許多事件的發生緣故，之後會回復你的體力。第二次以後進來時，即可作魔物合體的動作，及體力狀況的回復。

離開了邪教之館，指標箭頭多了向上的地區，這一個地區，即爲劇場2的場地。



劇情2

恐怖的傳言！　ぶきみなうわさ！

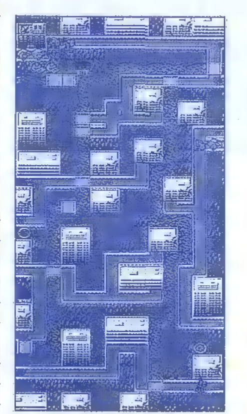
地點：NEO　TOKYO　C．I．S．

此劇場的地形，比劇場一的大一倍，敵人的數目也多了四隻，不過一開始的地方即有回復之泉可利用。

在主角的正上方有兩隻較弱的敵人，先將他們除掉，之後左上

角的敵人會一擁而上攻了過來，但他們會留下四隻邪鬼看守□□□□，而他們所看守的□□□□也就是我們的行動目標。

將兩隻小嘍嘍除掉後再回到回復之泉處，向左方的小屋處打聽新情報。在這裡注意一下敵人的隊伍，其中有一隻妖精HP及MP各有45點，且又會回復魔法，一定要想盡辦法將她收服過來，其他的敵人，就順手將他們除掉把。



最後來到了□□□□地方，只要不與那四隻邪鬼碰在一起就不會與他們發生戰鬥，此時只要我方魔物會使用魔法間接攻擊的，只要將其中一隻打敗，再讓主角佔領□□□□，這樣一來此劇場就算攻略下來了。如果各位想多賺取一點經驗值，也可將四隻邪鬼全打敗，再來佔領□□□□也可以。

劇情3

無人的陰森大樓　にんきのないビルで

地點：サダけんきゅうじょ1F

由劇場2的地方出來，再往上方走，即來到了劇場3的場地。從這裡開始，此大夏共有三層，就由這三層共分三個劇場，且中途無法休息，故只能靠回復之泉來回復體力了。而攻略這大夏的目地，是要救出遊戲中的女主角，她就位於此大夏第三層樓的中央電腦系統處。

在這一層樓裡，共有四個寶箱，其中一個是主角的防具，其他三個是回復體力的道具。由於為了要應附其他兩層樓，故在這一層樓採速戰速決。

首先，先呼叫我方魔物同伴，在這一回合先不攻擊敵人，目地是誘來看守寶箱的兩隻邪鬼，輪到第二回合時，再一口氣將這兩隻邪鬼打敗。接下來，再將我方最强的移到寶箱右方入口處，只要在這裡等待敵人的攻來即可，如果將人物移動到中央空廣的場地時，很有可能會遭到敵人的圍攻。

將攻來的敵人全部擊敗後，剩下的就只有看守在樓梯口處的魔物了，這時我們可以分別拿取其它三個寶箱，再來一舉消滅樓梯口處的敵人，這樣一來，將主角移到樓梯處即算攻略完成了。

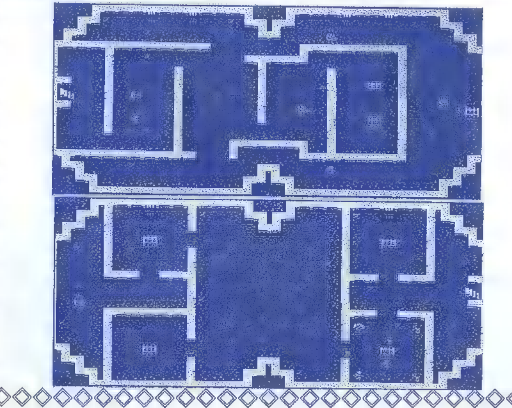
劇情4

惡魔的研究所　あくまのけんきゅうじょ

地點：サダけんきゅうじょ2F

在這一個場地裡，看起來似乎要兵分兩路，但這裡勸各位玩家最好不要兵分兩路，電腦會依照那一路的對手最强，而全力攻擊，並不管另一路敵人。

剛開始，筆者是選擇下方的路線（一開始有一個寶箱，為主角的武器，一定要拿），因為在那隻有一隻妖精，會使用體力恢復全滿的法術，將她收服後，對我方是相當有幫助的。



在這裡（指在狹小的通路），由於敵人都强了很多，如果只靠最强的獸獅來攻擊的話，那可能撐不了幾局就躺下去了，所以是以分別與敵人作戰，然後呼叫出妖精，將妖精排放在人物的後方來回復HP值，這樣一來即可輕鬆戰勝攻過來的敵人了。

最後，看守樓梯的敵人，大概只剩下兩、三名了吧！我們可以趁此時去拿其他的寶箱，再來攻擊敵人。只要打敗看守樓梯的敵人後，即可進入劇場5，也就是本大廈的最後一層樓。

劇情5

大樓的最後決戰！　けつだん！　うわさのけつまつ

地點：サダけんきゅうじょ3F

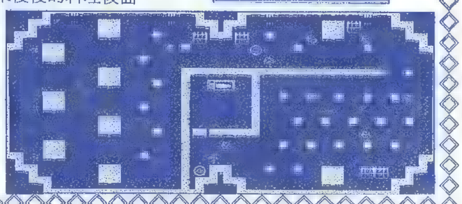
一開始，由於已遭到三隻邪鬼的包圍，就算戰勝這三隻邪鬼，後面的敵人也早已攻了過來，所以我們必須在兩回合以內附近的敵人打敗，再來慢慢的料理後面的敵人。

當解決了三隻邪鬼及附近的敵人後，再開始慢慢的逼向上方中央的泉水處，將全部的體力恢復完，再攻向內部。這樣一來，想要攻下此關就不難了。還有，寶箱中有主角的防具，一定要記得拿。

全部的敵人都除掉後，電腦會自動的操作主角，並解救出本遊戲的女主角。女主角的名字可以依照各位玩家的喜好來輸入，如果不輸入，只接按結束的話，則電腦會算動定義爲ヒロイン，意思也就是「女主角」。

名稱決定後，本大廈的攻略也就全部完成，如果各位以後想要再賺等級，可以再度的來到此地，且可以無限次的來。





劇情6

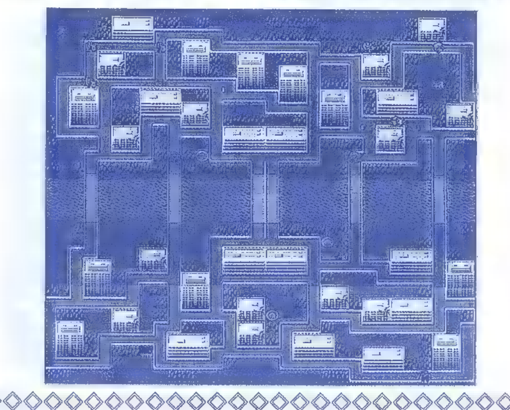
天才少年　てんさいとよばれるしょうねん

地點：NEO　TOKYO　C.G.O.

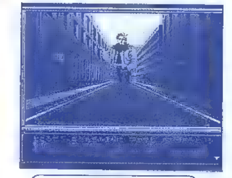
此場地，說起來可是想當的廣範，我方男主角是在左下角處，女主角則在右下角處，而敵人也分佈於左、右上角處，如果我方想要分別兩路進攻的話，將會是一場苦戰。最好的攻略法是，在男女主角的正中央處，有一座回復之泉，這座回復之泉即是我們應附敵人最好的地段。

一開始，男主角先移到小屋處，打聽新的情報，之後男、女主角再到中央回復之泉處會面。會面之後，這時敵人大概也快攻過來，我們也正式的呼叫出魔物，準備與敵人應戰。

由於左上方敵人是邪鬼系，行動會比右方來得快，故先應付左上方來的敵人，順便將我方人員移到左上方的回復之泉處。到達泉水處後，另一批的敵人大概也跟了上來，此時我們即可以利用單向橋好處，與敵人作一對一的單挑，並以車輪戰來應付敵人，可以免受敵人的圍攻。在過關後會見到一個口氣狂妄的外國人，



這個外國人不但狂妄而且話又一大堆！囉哩八唆講個沒完！不過後來女主角出面後在個英俊的金髮男子突然變得不愛說話安靜了！女主角原來是用英文和他溝通，而主角則不會用英文而是使用日文來和他溝通，結果當然是不通，而使這個外國人講了一大堆話來詢問主角會不會講英文，而且這外國人的名字也是好長一大串！這個外國人要主角要順從命運不要違抗天意！到底這個外國人是什麼來頭呢．．．．．？



劇情７

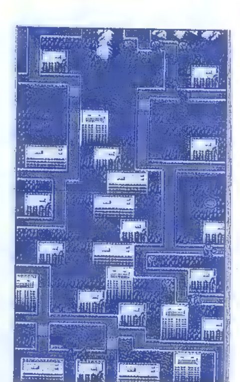
脫出

地點：NEO　TOKYO　C．C．R．

在這一劇場裡，出現金黃色的魔物，他們是不屬於任何一方的，只要我們不攻擊他們，他們就不會攻擊我們，不過我們可以利用「會話」指令，來說服他們加入。

此關的攻略法，最好是在橋路處等待敵人的到來，如果想到右方中央處的泉處，那是不可能的，因為敵人會比我先到達。所以，我們就在出發處的地方，找個只有單入口通道的地方來應付敵人。





劇情８

大戰魔王－米諾泰洛斯

だいちのきずあと

地點：むさしのだんそう

這回，是第一隻魔王所登場的地方，而魔王就是在女神轉生一代中所登場過的－米諾泰洛斯（ミノタウロス，也是在一代中的第一隻頭目），其等級高達２０級，不論是攻擊力或防御力，都是一等一的強，但他卻不太喜歡用直接攻擊，反而喜歡用魔法作間接攻擊。

一開始，勸各位玩家不要進入山脈中間的峽道，只要一進去，就得和魔王一對一的單挑，且在週圍的魔物、妖精，他們都可以任意通行山脈，這樣一來，必定是我方會遭到敵人的圍攻。所以，我們一開始，就往右方的寶箱處行動，讓魔王由峽道中慢慢追來吧！

移動到寶箱處，並除掉兩個礙事的魔物，接著再移動到敵方的回復之泉，將回復之泉霸佔為已有，而這裡，這就是我方的作戰地段。不過，由於敵方的妖精會幫助魔王回復ＨＰ，故我方第一步的攻略法，即是先將妖精除掉，然後再慢慢的料理其他的小嘍嘍，最後就是輪到魔王了。

還有，在回復之泉的右上方有兩個寶箱，記得要拿。

劇情９

妖魔森林　あおくふかく・・・ようきらうもり

地點：一日ところざわ

一開始，我方就遭到敵人的左右夾攻。乍看之下，似乎左右方的敵人都是一樣强，連地形都差不多，不過你只要仔細一看，左方敵人的ＨＰ比右方還低了一點，故我們一開始即朝左方開戰，最後再輪到右方。

如果各位玩家認爲此作戰方式太浪費時間的話，以兵分兩路來攻擊敵人也不是不可以，只是要注意一下，你身上所攜帶的魔物，是否足夠於應付敵人。不過寶箱還是要記得拿，情報也要記得打聽。

劇情１０

墮天使的誘惑　ダテンシのゆうわく

地點：むさしじゅかい

此劇場的地形對我方來說，可說是大大的不利，不但樹木多、河道及橋也相當的多，再說敵人又是屬於飛行系，地形對他們來說並沒任何的影響。而我們能利用的，就是那金黃色的魔物，以及回復之泉。



回復之泉我們分配給男主角使用，讓他來打頭陣。而那些金黃色的魔物會全部退到寶箱處，女主角就移到金黃色的魔物處，讓那些金色魔物包圍，無法使敵人用直接攻擊，而女主角卻可以利用魔法來作間接攻擊。在過關之後便要到東方的冰川神社ひがわじんしゃ去打聽情報，並聽取神的旨意。

最後有幾點要注意，１．金黃色魔物第一次使用包圍陣形，但第二回合則會散開，到第三回合則又作包圍的陣形，以此類推即是他們的移動方式；２．敵方的墮天使，具有使用特技的功能，且威力强大，要注意一下。

劇情１１

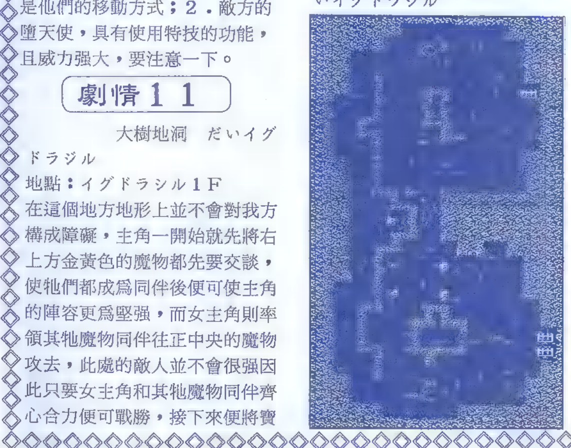
大樹地洞　だいイグドラジル

地點：イグドラシル１Ｆ

在這個地方地形上並不會對我方構成障礙，主角一開始就先將右上方金黃色的魔物都先要交談，使牠們都成爲同伴後便可使主角的陣容更爲堅强，而女主角則率領其牠魔物同伴往正中央的魔物攻去，此處的敵人並不會很强因此只要女主角和其牠魔物同伴齊心合力便可戰勝，接下來便將寶箱都拿到後便可上樓。

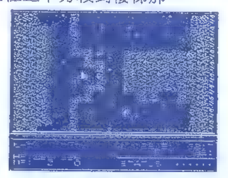
劇情１２

大樹地洞的强敵　だいイグドラジル



地點：イグドラシル２F

此處的地形狹窄如果貿然派一些魔物强去容易遭到敵人圍毆，因此處採用雙管齊下的作戰法，二邊同樣都要派出一些攻擊力强的魔物同伴，這魔物同伴的後面都要有一個會使用攻擊和回復魔法的魔物同伴各一個，如此便可在和敵人交戰時事半功倍，接下來主角和女主角二人則攻同一邊一直往正下方殺到樓梯那。

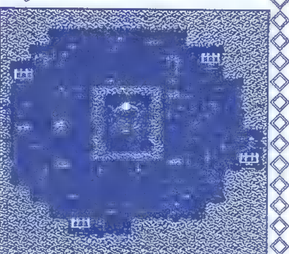


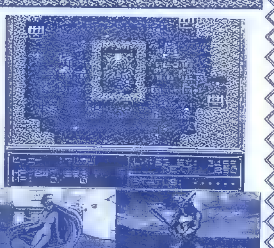
劇情１３

停止動力爐　どうりょをとませよ

地點：イグドラシル３F

在此處一開始我方就是處於四面楚歌的不利狀態！因此主角一開始就要將一些防禦力高的魔物同伴叫出來當做挨打的替死鬼，這一關有一個等級三十一女妖精，牠很擅長回復系法術，可是牠卻在自己快要死的時候也不使用法術來回復自己的體力．．．．．．可能是因爲自己一個人在此顯得寂寞而不想活下來吧！她會被敵人一直圍毆，因此主角一定要在二三回合內就將她納爲同伴，此處的敵人都要使用女主角擅長的强力攻擊法術來收拾！只要能打到敵人多人的强力法術一律使用，不過對此處魔物最有效的魔法還是冰或火系的魔法最有效！將此處的敵人都殺光後便可過關了。





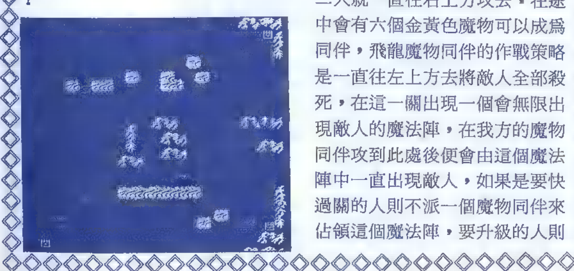
SFC 魔神轉生 流程完全攻略 ★★★★★★★★★★ 星際遊樂雜誌

劇情１４

惡魔討伐隊　アクマうとうたいしゅうとう

地點：一日おくもはか

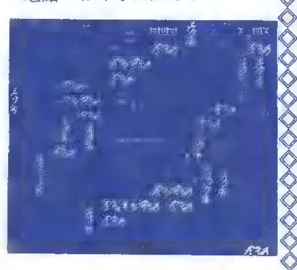
在此處主角一開始要到下方的屋子打聽情報，在此的敵人分爲四面八方的角落各一堆，在來到此處之前最好能合體一些會飛攻擊力尙可的同伴，以飛龍種族最好，只要有飛龍種族的魔物同伴之後便可以以移動快速的特長來率先將敵人制服，只要將這一關的敵人都殺死後便可以過關。在過關後便會見到一個日本人，這日本人自稱是日本自衛隊的南一等陸佐，他說要是天神眞爲人們好的話就不會出現這麼多魔物來人間搗亂而天神又無法管了！因此他要違抗天，自己來將魔物除掉！



劇情１５

兵貴神速！　へいははやくをたっとぶ

地點：おくもだんそう



在這一關也要使用飛龍族的魔物同伴來作爲前鋒大將！主角和女主角二人在此的行動能力是一回一二步，因此要以高移動能力的魔物同伴爲主力！主角和女主角二人就一直往右上方攻去，在途中會有六個金黃色魔物可以成爲同伴，飛龍魔物同伴的作戰策略是一直往左上方去將敵人全部殺死，在這一關出現一個會無限出現敵人的魔法陣，在我方的魔物同伴攻到此處後便會由這個魔法陣中一直出現敵人，如果是要快過關的人則不派一個魔物同伴來佔領這個魔法陣，要升級的人則

一直在此殺魔物來升級，在左上方有三個寶箱右上方有一個寶箱都要拿到才來過關，將此關的敵人都殺光後便可以過關。

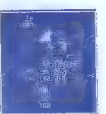
劇情16

惡魔隊長的反擊 AGITATOR アクマのはんげき

地點：一日おくむさし

在這一關主角和女主角一開始就失散了，他們二人一開始並沒有在同一個地方，不過也勉强算是在附近，只不過是有重重障礙來擋住使人無法過去罷了！在此處女主角會遭到由附近魔法陣出現魔物的襲擊！因此女主附近的魔物要由男主角所率領的魔物來除掉！也就是女主角先不要靠近上方的魔法陣，由男主角所率領的魔物來佔領女主角上方的二個魔法陣，都佔領好之後男主角他便可以和久違的女主角會合了，最好的會合點是此關的正中央，都會合好之後再派出飛龍族的魔物同伴攻到左上方，順便拿取左上方的寶箱，在主角這邊則是往右上方攻去，在途中順便派出一些魔物同伴前往右方去將此處的魔物殺光，主角的主力部隊到了右上方後便要和魔王大蛇王モロク交戰了，大蛇王的等級高達三十一級，因此要和牠正面衝途多半是遭到牠强力火魔法的攻擊！要打牠時最好先在牠接觸不到的地方等到快要沒有月亮時再攻過去，將大蛇王殺死後便可以過關。



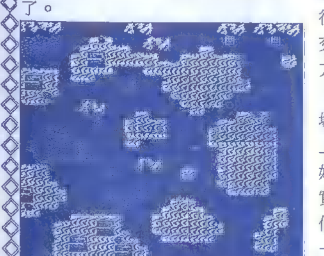


劇情17

TAKE PAIN

地點：一日盆地

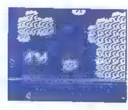
在這一關也是以飛龍爲戰鬥主力和主角女主角一起作後方支援，當然飛龍的等級要有三十級以上的實力才不會被敵人殲滅，如果飛龍的等級沒有三十級以上也沒關係！只要派出天使族的魔物同伴，這個天使還要會使用回復系法術尤其是要會解毒的法術才行！這一關中毒的機率很大，因此要將解毒的法術準備好才行！在這一關的攻略戰法是主角一開始先要到二間房子那打聽情報，女主角則以平地的草原路往右方走然後才派出高移動力的飛龍族魔物同伴來向四面八方的敵人展開各個擊破的攻擊戰法，只要將這一關的敵人都殺死後便可以過關了。

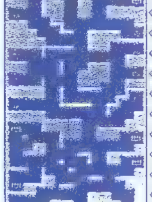


劇情18

爲財而死！ ひほうのありか

地點：たいこのどうくつ1F





在這一關由於是以狹小的通路來作爲通往上方樓梯的通路因此也是採用以攻擊力强的魔神族魔物同伴爲前線的攻擊主力而後面就使用二使用攻擊魔法和一個使用回復系法術的魔物同伴來作爲通往上方的戰鬥陣形，此關的主要交戰點共分二個地方，這二個地方都是以一條狹小的通路爲往來，因此在此會有多麼激烈的戰鬥場面早已是可想而知了！在通往上方的通路途中有許多放有許多好東西的寶箱，爲了加强我軍的實力這些寶箱是必拿的！在第一個和敵人發生戰鬥時會使這個第一軍損傷很大！因此在進入第二

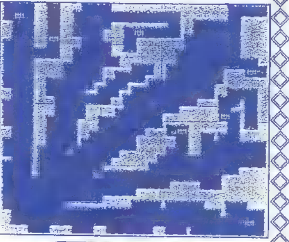
個戰鬥用上一次戰鬥時的魔物同伴去拿取途中的寶箱，只要將敵人都殺死後便可以到上方的樓梯下去來過關。

劇情１９

傳說的千年秘寶　でんせつのねむるち

地點：たいこのどうくつB１F

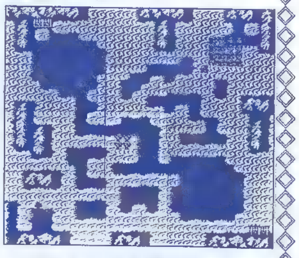
在這一關的敵人並不會很多，但是卻有一個不爲人所知的秘密！只要在五回合之內拿到此處所有寶箱後即會得到此關所隱藏的千年秘寶，爲了要達到這個目的所要準備的魔物同伴改爲女神族，只要用女神族便可以在限定的回合之內拿到隱藏的千年秘寶，但是遊戲的過關和這個傳說的千年秘寶並沒有任何一點關係！只是有了這個秘寶後遊戲的過關會變成更加的簡單！只要派飛龍族的魔物同伴將這一關四面八方的敵人都殺死後便可以過關。在過關後所面臨的重要決擇便是要成爲神所指派的救世主或是代表惡魔的破壞王呢？去東北方的龍之巢りゅうのす，地點：一日おくてつち，是通往善屬性的過關畫面的必經之路，這是爲了建設諸神們的千年王國所必須的一道手續！而去西北方的だんしたるもの．．．，地點：一日てつふせい，則是通往惡屬性的必經之路，這是爲了成爲繼承大魔王魯西法的魔界使徒之路，至於要選那一個就依個人的喜好來決定了！



劇情２０

龍之巢　りゅのす

地點：一日おくてつち



如果過了十九[illegible]後來到這一關後在這一關過關後便會出現外國人他這次變成大天使烏里ウリエル，他這次正式迎接主角成爲神的使者，並成爲主角的同伴，如果之前先去二十一關後來此便不是善屬性而是惡屬性。〔有了大天使成爲同伴後便可以在以後有三個大天使成爲同伴，但條件是要一直把大天使留在身邊〕

這一關的戰法是主角和女主角先往右上方攻去，在這一關以後都要使用女神族的同伴來取得寶箱，此處要去左上方拿取二個寶箱，而右上方一大群的敵人則要善用我軍的魔法攻擊，只要一直使用精神系的攻擊敵方全員的魔法就可以使敵人被打得落花流水！而在途中的攻防戰則著重於搶先取的回復泉的使用權！將敵人都殺死後便可以過關，在途中會有四個金黃色魔物，主角都要使牠們成爲同伴後再過關較好！

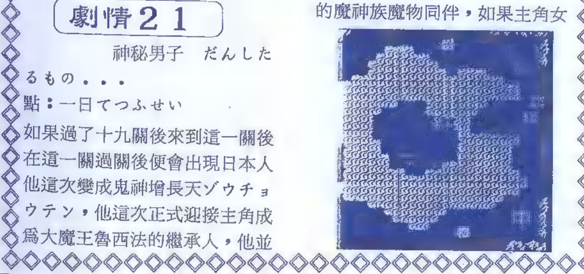
劇情２１

神秘男子　だんしたるもの．．．

點：一日てつふせい

如果過了十九關後來到這一關後在這一關過關後便會出現日本人他這次變成鬼神增長天ゾウチョウテン，他這次正式迎接主角成爲大魔王魯西法的繼承人，他並成爲主角的同伴，如果之前先去二十關後來此便不是惡屬性而是善屬性。〔有了增長天成爲同伴後可以在以後有三個鬼神成爲同伴，但條件是要一直把增長天留在身邊〕

在這一關主角和女主角一開始就先將附近左下方和右上方的敵人都殺死後便要派出高移動力的女神族同伴前往左上方和右下方的角落取得寶箱，在這二邊共有八個寶箱要取得，主角還要派出一個育魔物同伴佔領附近上方的魔法陣，此處主角要在右上方使四個金黃色的魔物成爲同伴，在主角都走到右上方時要花費不少的時間，如果想要快速過關的人也可以考慮放棄主角到右上方去找這四個魔物同伴！在過關後便要將主角和女主角的等級都提升至四十級，並且要合出五十級以上的魔神族魔物同伴，如果主角女

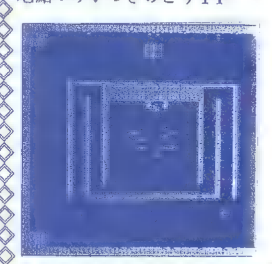


主角的等級不足時也可以用三十級以上的女神族同伴和天使配合三十級以上的飛龍族魔物同伴，等到有符合這二個條件後便可以前往地上界的最後一站三日月之塔みかつきのとう，這是通往魔界的唯一入口，只要成爲善屬性的主角在進去後便無法出來，惡屬性的主角也要玩到最後面拿到某樣寶物後才能回到地上界，不過玩善屬性的主角可以先去冰川神社ひかわじんしゃ拿取聖光手環みあらかのゆびわ，這可以使惡魔系的敵人被主角女主角攻擊後受的傷害更大！這或許就是光明屬性的主角唯一的好處吧！

劇情２２

這到底是通往天上還是地獄的高塔‧‧‧‧‧‧？

地點：みかつきのとう１Ｆ

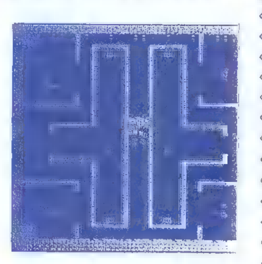


這一關相當的簡單，只要先派高移動力的魔物同伴或女神族同伴數位先來佔領左右二方的魔法陣和拿取正上方的四個寶箱，主角和女主角則各分東西，以魔神族的魔物同伴來當作前面的擋箭牌後方依然是擺會使用回復和攻擊系法術的魔物同伴，到了正中央之後便要派出高防禦力的魔物同伴來佔領魔法陣，主角和女主角則是衝上樓梯，或是留下來提升等級，不過在此提升等級可是對我軍非常不利！因此建議還是以快速過關爲主！

劇情２３

劇場２３－原來是通往地獄的高塔‧‧‧‧‧‧‧？！　ちにおちるか？

地點：みかつきのとう２Ｆ



這一關也是要派出魔物同伴來拿取四面八方的四個寶箱，主角和女主角則帶一些最強力的魔物同伴來攻往正下方，在途中要佔領左右二邊的魔法陣，在攻到正下方後便會和三十六級的邪龍交戰，但是在攻到正下方和邪龍交戰的戰法是不智的行爲，還是在邪龍的左右二邊和邪龍隔著一面强壁，有了這面强壁作爲屏障後邪龍便拿我軍沒輒！在以此招輕鬆宰掉邪龍後主角便要至正下方來上樓梯過關。

劇情２４

無法向後退了！因此只有拼命向前進了！　もうあとにはもどれない！

地點：みかつきのとう３Ｆ

在這一關到最後要決戰魔界之門的守護者魔王梅拖莎，對付梅拖莎要小心牠的冰系攻擊法術，在和牠交戰時就派其牠魔物同伴去左右二邊取得二個寶箱，還有在一開始有一個魔法陣一定要在剛開始時就派魔物同伴佔領，一開始附近左右二邊的寶箱也要取得，只要記得千萬不要用魔神族和龍王族的魔物同伴去和梅拖莎交戰！因爲這二種魔物種族的魔物同伴都很怕冰系攻擊法術！在魔王梅拖莎下方的魔法陣也要用魔物同伴去佔領，在將梅拖莎擊敗後便可以過這一關到日食之塔。

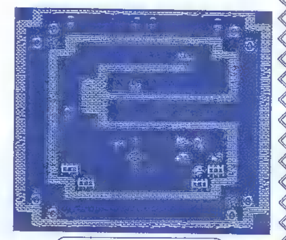




劇情25

黑暗魔王的威脅！
INTO THE DARKNESS
地點：にっしょくのとう 3F

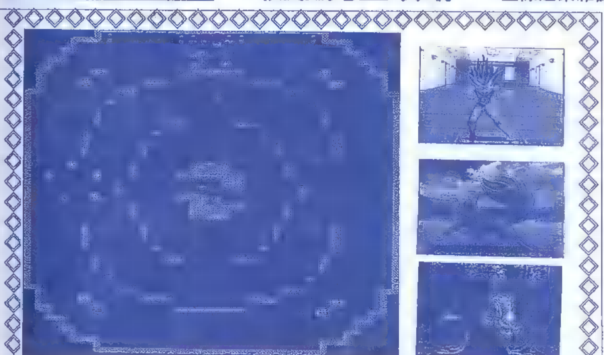
在這一關又有可以成爲同伴的金黃色魔物！但是一次來了這麼多實在是讓人無法直接往近距離的樓梯下去來快速過關，但是一仔細查看敵人的名單後會使人嚇死！居然在這一關一口氣出來二個魔神族的北歐戰神歐丁！這二個等級都是五十五級，而四十四級的邪神則有八個！幸好牠們只能在隔著一道牆的牆外使用冰系攻擊法術，在這一關除非主角被敵人連續使用的冰系攻擊法術打得快要死時才派出魔物同伴前來當替死鬼！不然在這一關可以不用派出魔物同伴來當活靶！在這一關的重點是要使五個金黃色魔物成爲同伴，因爲這些金黃色魔物中有龍王和魔神族，這二個魔物種族也會被牆外的敵人使用冰系攻擊法術攻擊，只是這個種族特別怕冰系攻擊法術，爲免牠們死掉因此要列爲優先解救的對像！女主角則負責來將一開始附近的敵人都殺死！這是怕金黃色魔物先被敵人殺死！女主角將附近的敵人都殺死後便可以去拿附近的四個寶箱，等主角使五個金黃色魔物都成爲同伴後便往上攻過去，在這時敵人怕主角逃走便會使用魔神和魔神的二神合體，這個二身合體會出現一個等級高達七十級的邪神！牠所使用的冰系攻擊法術會給予很大的傷害！在五個金黃色魔物都成爲同伴後便要立刻到上面的樓梯下去過關。

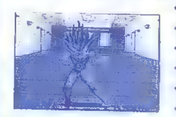


劇情26

誘餌大作戰！ SPIRAL NIGHTMARE
地點：にっしょくのとう 2F

在這一關要運主角來當誘餌運用誘餌戰術來牽制敵人，首先主角和女主角到達敵人所在的上方，在上方的敵人發現主角的蹤影後便會派魔物過來，此時只要達到敵人總數的三分之二後主角便可以往下方走到最左下角那，在途中會有五隻金黃色的魔物可以成爲同伴，主角當然要使牠們成爲同伴，在主角到達最左下方時敵人也爲被困於此，主角再往上方走到正中央的靠左下方〔總之只要主角到達最左下角時便可以再往上方走〕，在主角到達正中央靠左下方的位置時幾乎所有敵人也會被困於此，主角在此時才能叫出魔物同伴〔在此之前都不要叫出魔物同伴〕，但是叫出魔物同伴的目的是升級和拿取左上和右上方的寶箱，如果要快速過關的話即派女主角由上方繞到正中央樓梯下去來過關。









劇情27

消失的出口．．．？
THE GATE OF DEVIDOM
地點：にっしょくのとう 1F

在這一關主角的目的是尋找通往魔界之路的出口，這個出口就在通往魔界之路日食之塔一樓的出口，但是原本應該有的出口卻消失不見了！在這一關上下左右的四角各有一個魔法陣只要有走到就可以在此殺由魔法陣出來的敵人來升級，如果不想要升級的話就要派魔物同伴儘早將魔法陣佔領，如果要過關的話只要派女主角或主角到最左方的通路即可過

關進入魔界，並會見到地獄番犬，牠會成爲同伴。

劇情２８

炎之洗禮！ ほのおのせいれい 地點：ひばしらのおか

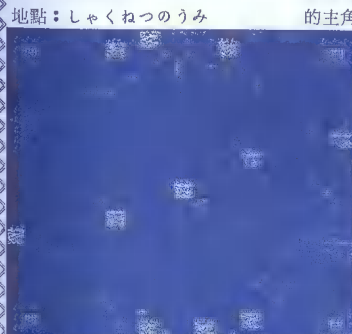
主角在來到這個充滿火燄的地方，在這個到處充滿火燄的地方只要戰術一失效就有可能被擅長在此作戰的敵人擊潰！在此的作戰策略爲女主角帶領魔物同伴由上方的路往左方攻去，主角則帶領少數魔物同伴往左下方走到有六隻金黃色的魔物那，不過在途中先要進屋子去打聽情報，主角將一些金黃色的魔物都納爲同伴後便會遭遇敵人飛空軍團的攻擊，主角將這些軍隊都解決後便可以派出高移動力的女神族四位來佔領左方的二個魔法陣。由於在這魔法陣一定會派出一些魔物，可是這些魔物並不強，因此只要派出等級有五十級以上的女神族同伴四位，二位佔領魔法陣，二位拿取寶箱如此即可使敵人不再產生，女主角要帶領的魔物同伴是幻魔族，使用幻魔族的強力法術便可將敵人邪神族全部殺死，再來使用飛龍族魔物同伴將左方的所有敵人都殺死後便可以過關。在過關後若是善屬性的主角就走西方到炙熱火海しくねつのうみ，惡屬性則往東走到火燄腐海ほのおのふかい。

劇情２９

充滿飢渴的血海 ちにうえたせかい

地點：しゃくねつのうみ

如果是善屬性的主角在過這一關後會有大天使拉法加入，惡屬性的主角則沒有。要大天使拉法成爲同伴的條件是主角的魔力值要有十五以上。







這一關就沒有像上一關那麼煩！在這一關共有三條路線可以走，在各個角落都有一個寶箱，這些寶箱共有四個，而一開始的附近有四個金黃色的魔物，在使牠們都成爲同伴之後便可以率領魔物同伴走往上方的路，女主角在之前就要率領魔物同伴在右上方的第三條通路迎戰，最好是帶領五十級以上的魔神族魔物同伴迎戰較好，鬥鬼族的魔物同伴也是不錯的選擇！還要派女神族同伴將右上方的魔法陣佔領，將這一關的敵人都殺死後便可以過關。

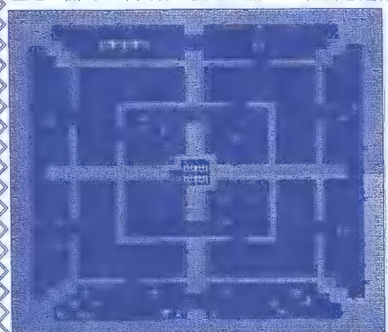
劇情３０

重要的寶物是？　だいせつなものは？

地點：りそういん

只要是惡屬性的主角在過這一關後便會有鬼神增長天成爲同伴，善屬性的主角則沒有，但是增長天成爲同伴的條件是要連續過此關三次。

在這一關的正中央有一個可以加強ＩＣ記憶板的記憶卡寶石ラピスラズリ，有了這顆記憶卡寶石之後便可以在以寶石交換寶物的商店換得一片記憶卡能增加所帶魔物同伴數量的記憶卡メモリーボード，來這之後如果現有魔物同伴的數量太多無法再增加的話便可以用主角召喚出來的魔物同伴自己進行合體，在此共有十三個金黃色魔物都要使牠們成爲同伴後再來殺上方的敵人，在到上方的途中有二個魔法陣，只要將這二個魔法陣都佔領後便可以再來殺剩餘的敵人，只要將敵人都殺光後便可以過關。

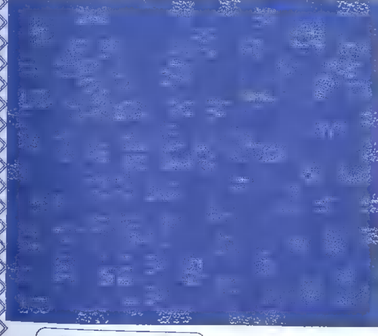


劇情３１

突破敵人的包圍網！　てきのほういもうをくぐれ

地點：ほのおのふかい

在這一關的地形看起來複雜但是只要一走過後便會知道沒有想像中那麼複雜！在這一關有許多錯綜複雜的小通路，主角和女主角只要在金黃色的魔物四個都成爲同伴後有進小屋子打聽情報後便可以率領魔物同伴在右上方的通路迎戰敵人！此時要派出三個以上的女神族同伴去右上方將魔法陣佔領，順便拿取右上方的寶箱，女主角和主角在打倒攻下方的敵人後便可以往上攻將所有敵人都殺光，敵人都死光後便可以過關。





劇情３２

決戰血海火魔王　ほのおのぎょくざ

地點：フレゲトンかいろう

在這一關一開始就要派出五個女神族同伴前往上方將四個魔法陣佔領，而四個寶箱就交給剩下的那一個女神來取得，主角和女主角要率領魔神族，鬥鬼族，龍王族的魔物同伴一起攻往左方攻到正上方和魔王火魔王交戰！魔物同伴的等級都要有五十以上，將火魔王殺死後便可以過關。〔要小心在狹小的通路被敵人的飛空系魔物圍攻〕在戰勝火魔王之後

女主角便會被火魔王抓走，主角在失去女主角之後便四處尋找女主角的蹤跡，總算皇天不負苦心人，主角在裡僧院りそういん找到女主角，女主角因為主角前來解救而再度加入主角的除魔行列。

劇情33

吞下所有東西的黑暗通路　すべてをのみこむ　やみのくち

地點：ダリエンちきょう

主角和女主角來到此處後便過了火海區域，來到一個荒蕪的地方，但是此處有敵人大軍埋伏著，在加上此處的地形考量後主角和女主角決定使用以靜制動的戰法，首先走到正中央在此排開陣形，以主角和女主角神獸等魔物同伴排在前面，幻魔則擺在後方待機在敵人過來時看情形使用法術連攻，在敵人的大軍來了三分之二左右後我方便派出飛龍魔物同伴去上面的魔法陣將縣由魔法陣出現的敵人都殲滅，將所有敵人都殺死後便可以過關。

劇情34

沒有通路的迷宮　HI－LABYRINCE

地點：ハイ．ラビリンス

如果是惡屬性的主角便可以在此處的最左上方角落小陸地救到鬼神魔物同伴持國天，善屬性的主角則無法救到。

這一關雖然沒有通路可是卻有一個秘寶，這個秘寶和過關是沒有一點關係！這一關的目地是取得在右上方的秘寶ボルウ"ェルクのラティ，在取得這個秘寶後便可以找到隱藏的秘密通道，可以由這秘密通道到另一個世界。

取得這個秘寶後便可以由一開始出發的地點一直往下走到最下方後可離開這個戰場，如果等級不夠想要升級的人可以在此處右方的最上方打五十五級的靈鳥鳳凰フェニックス來升級，靈鳥鳳凰的攻擊對地上行走的角色傷害力很小，而且牠不會移動因此對於我方沒有危險，因此在此處的牠是升級最好的獵物！升到等級平均有個七十級後再離開，我方的等級有了七十以上後便可以利用加級的合體方法來將飛龍魔物同伴提升至最高等級六十六級，這一種飛龍魔物同伴要有三位以上，飛龍對於後面的過關非常有幫助！

劇情35

陷阱！死亡的奈河橋．．．．！　わな．．．レーテにかかるはし

地點：レーテのはし

主角來到此處後便會遭遇等級七十級的敵人邪神亞力歐克，如果有在上一關取得的秘寶即可以在這一關由秘密通路來到下一關，這一關有三十二個七十級的邪神，以主角現在的實力要過此處可以說是不可能，因此一定要靠這個秘寶來過關，這一關是主角和女主角二人誤入敵人的陷阱之中。

劇場36，37，38－被人遺忘的道路．．．　わすれられたみち

地點：わすれられたみち

主角經由秘寶進入了至這個被人們遺忘的千年道路，這是古時人們通往地獄的道路，但是這道路在後來便不知不覺被人們所遺忘，在這個道路也是很簡單，只要將寶箱都拿到後便可經由上面三個道路的其中一個來到另一個世界。但是這三個通道只有一個能通往出口去另一個世界，這一邊也有許多可以成為同伴的金黃色魔物，有爛有好請將眼睛放亮仔細尋找！通路的走法為三十六關走左邊，三十七關走右邊，三十八關走中間。

劇情39

腹背受敵！

地點：ステュークスのとっしゅつぶ

這一關有許多墮天使飛天惡魔，這些惡魔加起來有二十九個，惡魔分佈於各處，牠們隨時會結隊過來攻擊，因此主角要率領眾多神獸魔物同伴和飛龍族魔物同伴來對惡魔各個擊破！首先將神獸佈置於中間稍右上方的陸地中，在此可以輕鬆迎擊敵人的各個攻勢，將敵人都殺光後便可過關。過關後只要主角有以前所加入的二位大天使同伴，在此過過關後便會有大天使卡布成為同伴。

劇情40

上古神社　ニホンダジョウ　イトクテン

地點：あまがみしま

這一關的目的是位於右下方的神社，但是從主角一開始出發的小島和目的地有隔著一個大海，因此主角要經由左下方的傳送點來傳送到另一個島上，在此途中會有許多敵人，這些敵人多半怕冰系的攻擊法術，因為冰系的攻擊法術可以給予牠們很大的傷害！因此來到此處最好帶許多會使用

冰系全員攻擊法術的魔物同伴前來，在到達此處的傳送點後便以傳送點爲補給點，只要傳送到另一個島上的魔物同伴一受傷後便可以用傳送點再回到原來的島上，在這個原來的島上要放一個會使用強力全員回復法術的女神族同伴，如此便可使戰勝敵人的把握增加四成，再到了神社後可以得到火槌ヒノカグツチ，這把火槌可以使攻擊力增加不少！接下來可以去上方的邪教之館合體強力的魔物同伴，如果等級有了八十五以上後便可以合體最強的魔神等級八十三級的濕凡シウ"ァ，這個濕凡可以說是天下之間就這一隻，不但敵人沒有，就連我方也只能擁有一個而已，因此牠的珍貴和牠的強是可以想見了！只要主角等級有了八十五級以上便可以合體出這個所有魔物中最強的魔物來成爲同伴！

劇情41

充滿死亡氣息的破滅大地 SOPHISTA のろいのち

地點：ひびわれただいち

主角和女主角來到這個被詛咒的大地後便感到有一鼓無名的恐怖感湧上心頭......他們在此處並沒有覺得敵人有多強！但是敵人中卻存在一鼓令他們眞心害怕的氣息存在著......首先將這四邊的魔法陣全部派飛龍魔物同伴來佔領，但是這四個魔法陣也並不是說佔領就佔領這麼簡單！要派神獸魔物同伴來將這些把守魔法陣的敵人靈鳥各個擊破！接下來再到正中央和魔王詛咒魔王バラム決一死戰！可不要小看這個等級六十四級的四不像魔王！牠會使用獨特的詛咒攻擊來使人無法動彈，這個魔王的各項能力可謂一應俱全！除了非常非常怕冰系攻擊魔法之外剩下都可以說是很完美！對付牠要使用幻魔族中最強的妖精王クーフーリン的冰系攻擊法術來攻擊，在戰勝後便可以過關。

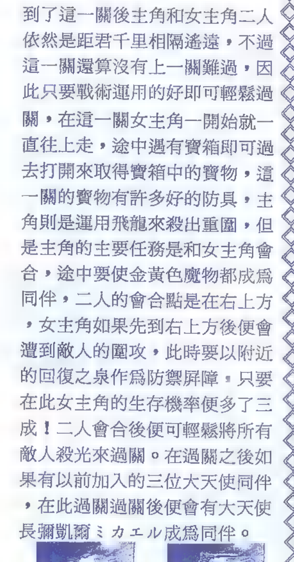
劇情42

越過死亡戰線 ただきのかわをこえて！

地點：コキュトスせん

來到此關時主角和女主角二人不但一開始不在同一個地方，而且還是在極端相反的位置！也就是各在相反方向的最角落位置，在這種極端不利的條件之下若要過關勢必是很困難的！首要的生存就是一個大難題了！女主角要使用她所有的魔法和魔力值來突破

困境！主角則輕鬆多了！他可以運用自己所召喚出來的魔物同伴來突破敵人的重重攻勢！在此關主角最重要的是一邊使用強力的魔物同伴來突破一邊使此處的金黃色魔物成爲同伴，魔物同伴以飛龍族中最高等級六十六級的魔物同伴來當做主力！只要主角和女主角在右上方會合後便可以合力將所有可惡的敵人都消滅來過關。



劇情43

鼓起勇氣來殺出重圍 ゆうかんなるもの！ おうごんのきょ

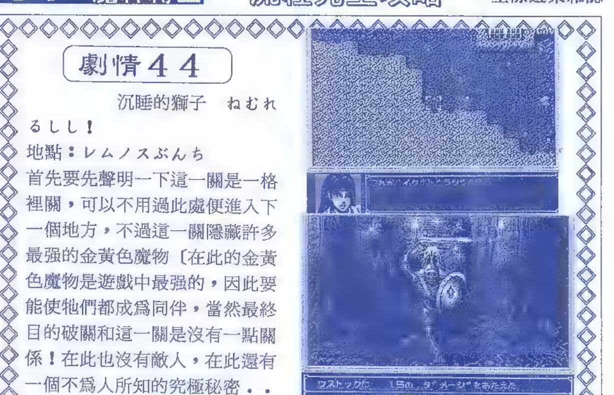
地點：しょうぶのおか

到了這一關後主角和女主角二人依然是距君千里相隔遙遠，不過這一關還算沒有上一關難過，因此只要戰術運用的好即可輕鬆過關，在這一關女主角一開始就一直往上走，途中遇有寶箱即可過去打開來取得寶箱中的寶物，這一關的寶物有許多好的防具，主角則是運用飛龍來殺出重圍，但是主角的主要任務是和女主角會合，途中要使金黃色魔物都成爲同伴，二人的會合點是在右上方，女主角如果先到右上方後便會遭到敵人的圍攻，此時要以附近的回復之泉作爲防禦屏障，只要在此女主角的生存機率便多了三成！二人會合後便可輕鬆將所有敵人殺光來過關。在過關之後如果有以前加入的三位大天使同伴，在此過關過關後便會有大天使長彌凱爾ミカエル成爲同伴。

劇情44

沉睡的獅子　ねむれるしし！

地點：レムノスぶんち



首先要先聲明一下這一關是一格裡關，可以不用過此處便進入下一個地方，不過這一關隱藏許多最强的金黃色魔物〔在此的金黃色魔物是遊戲中最强的，因此要能使牠們都成爲同伴，當然最終目的破關和這一關是沒有一點關係！在此也沒有敵人，在此還有一個不爲人所知的究極秘密．．．．．．．？至於秘密是什麼呢？和過關無關的事在此便不提，只留待有心人去加以發掘〕

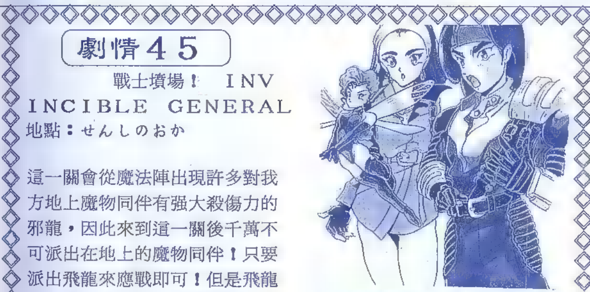


要進入這一關的地方是在過四十三關後右上方的交換店ラグのみせ右方，不過來到此處並不會出現箭頭，因此要直接在此按方向鍵的右鈕來進入隱藏的裡關！在這一關不用殺敵來過關，只要讓主角專心來使所有金黃色魔物成爲同伴就好了！在此的魔物金黃色魔物是所有同伴中最强的！只可惜只能進來一次！在此要將所有金黃色魔物都成爲同伴後便可過關。〔或是以有了最强的魔物同伴魔神濕凡等級八十三，飛龍青龍等級的六十六，有了以上的魔物同伴後即可依情況所需來殺死金黃色魔物來升級賺錢！〕

劇情45

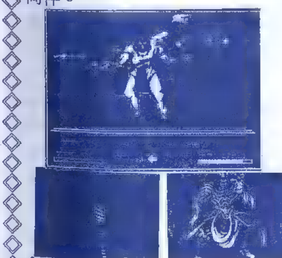
戰士墳場！　INVINCIBLE GENERAL

地點：せんしのおか



這一關會從魔法陣出現許多對我方地上魔物同伴有强大殺傷力的邪龍，因此來到這一關後千萬不可派出在地上的魔物同伴！只要派出飛龍來應戰即可！但是飛龍不但要最强的而且還要越多隻越好！只要這些條件都齊全之後便可以輕鬆過關斬將！女主角則要使用雷電系攻擊魔法ジオ來攻擊敵人邪龍，當然只要一有機會就要以飛龍來佔領魔法陣，將所有敵人都殺死後便可以過關。過關後只要有以前所救到的三位鬼神同伴，在此便會有最强的鬼神同伴昆沙門天ビシャモンテン成爲同伴。





劇情46

萬年冰洞的絕對零度大戰！

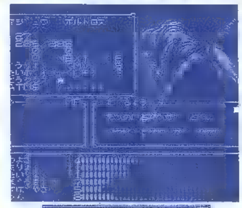
地點：ひょうけつB1F

這一關對於已經身經百戰的主角一行人一點都不構成威脅！管它什麼絕對零度大戰，在此處的敵人又不會說很强！因此只要以主角加上魔神和飛龍即可輕易到樓梯下去來過關。

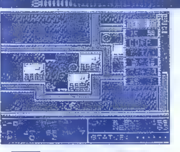
劇情47

結凍的世界　こごえてついたせかいで

地點：ひょうけつB2F



這一關基本上比上一關還要簡單許多，此關唯一的難題是有四個魔法陣，只要讓飛龍魔物同伴一口氣將魔法陣都佔領後這一關的難題大致上可說已經解決了！只要到樓梯下去便可以過關。



劇情48

魔法陣的超級强敵！！ SAVE A PRAYER

地點：ひょうけつB3F

在這一關會從分佈於四角落的魔法陣中出現魔神和龍王，這二個都是敵人的戰鬥主力，但是敵人還有一個更强的秘密武器．．．．．．邪就是一但讓龍王和魔神合體後便會出現邪神，這個邪神相當强！因此主角要運用飛龍魔物同伴來和邪神交戰！一方面還要派飛龍將魔法陣佔領，以上的事都做完後接下來便是慢慢料理剩下來的老弱殘兵了。

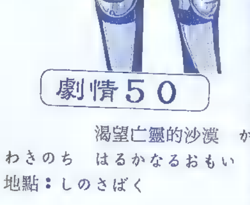


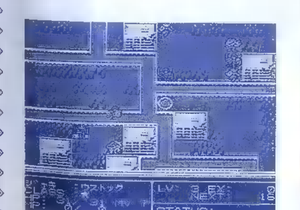
劇情49

決戰墮天魔王！　うまわれたもの

地點：アケロンせん

這一關出現的敵人還算蠻多的，因此要將所有魔物同伴都帶齊全，才能好好來實行戰術，首先將魔神都隨同女主角一起往左上方走，主角則帶領飛龍往右上攻，這一關的敵人多半是以靈鳥為主力，因此要用神獸來攻擊靈鳥，神獸是主腳和女主角都要各帶幾位，將大部份的敵人殺死和佔領二個以上的魔法陣後便可以到右下方和墮天魔王アスタロト決戰，墮天魔王的等級高達七十六級，而且魔王同伴可說對牠沒有威脅，因此要靠主角和女主角二人合力大戰牠。



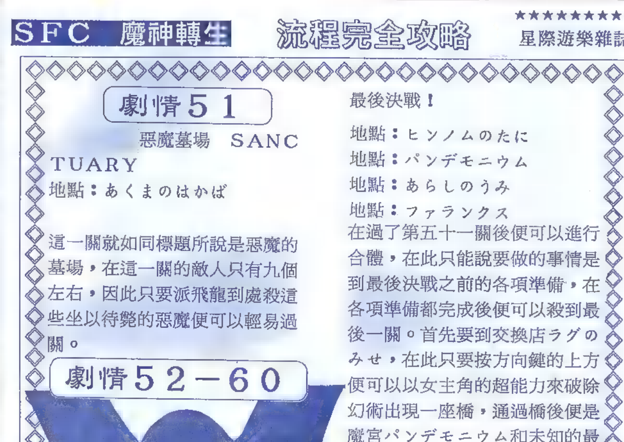


劇情50

渴望亡靈的沙漠　かわきのち　はるかなるおもい

地點：しのさばく

來到這一個廣大的沙漠可以看到此處的敵人小貓二三隻沒有幾個敵人，約五六個左右，但是一進入沙漠後便會遭遇擅長沙漠戰的敵人圍攻，此處仍然是依靠飛龍來作為攻擊主力，將四個魔法陣都封住後便可以將所有敵人一起解決。



劇情51

惡魔墓場　SANCTUARY

地點：あくまのはかば

這一關就如同標題所說是惡魔的墓場，在這一關的敵人只有九個左右，因此只要派飛龍到處殺這些坐以待斃的惡魔便可以輕易過關。

劇情52－60

最後決戰！

地點：ヒンノムのたに

地點：パンデモニウム

地點：あらしのうみ

地點：ファランクス

在過了第五十一關後便可以進行合體，在此只能說要做的事情是到最後決戰之前的各項準備，在各項準備都完成後便可以殺到最後一關。首先要到交換店ラグのみせ，在此只要按方向鍵的上方便可以以女主角的超能力來破除幻術出現一座橋，通過橋後便是魔宮パンデモニウム和未知的最後魔宮ファランクス，在此進行最後決戰，如果是善屬性的主角在五十五關便會得到墮天使魯西法ルシファー的幫助加强各項能力有助於戰勝魔王撒旦サタン等級九十九級。

最後決戰，如果是惡屬性的主角在五十五關便會得到墮天使魯西法ルシファー的寶物，這個寶物可以回到地上界，但是回到地上界是什麼則不得而知．．．．？

只要衝上未知的最後魔宮便可以手刃最後大魔王墮天使魯西法ルシファー，然後看主角的屬性是善是惡來分別觀看不同的結局。

THE　END

おわったか？

東京壊滅

202X NEO TOKYO CITY

地上界

魔界



Evil Bible

悪魔大全 DEVIL'S DATA LIST

魔王を除くレベル40以下の悪魔の全データだ。

神族

■女神：全種族中最高の移動力を誇る　攻撃力が低い　移動力12

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	魔法	特技(修得レベル)
キンナリー	32	318/191	12	256	13	15	12	8	7	6	メディア　パラディ	封印の歌(8)
アメノウズメ	38	348/289	21	304	15	19	11	12	5	5	ディアラマ　ポズムディ　パトラ	悪魔のキス(8)

■魔神：攻撃力が高い　ブフ系魔法に弱い　移動力7

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	魔法	マッカ/マグネタイト
ロキ	37	389/160	12	296	15	12	15	11	8	5	ザンマ	185/259
トール	40	398/135	18	320	20	10	14	13	6	6	ジオ　マハジオ	240/280

トール

■邪神：防御力が高い　PALSY能力あり　移動力6

悪魔名	LV	HP/MP	強	魔	体	防	早	運	魔法	マッカ/マグネタイト
エムヴウサイ	15	129/89	8	8	6	12	5	5	ブフ　マハーブフ	75/90
オーカス	37	365/110	15	11	13	15	7	5	アギ　マハラギ	185/222

オーカス

エムブウサイ

獣族

■神獣：砂漠移動が得意　飛行ユニットに強い　移動力9

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	特技（修得レベル）
ゲンブ	13	232/0	6	104	10	5	10	10	5	6	麻痺かみつき(4)　毒ガス吐き(8)
ナンディ	18	307/0	9	144	11	6	12	8	6	8	アイスブレス(4)　押しつぶし(8)
ユニコーン	22	365/0	6	176	12	7	10	11	6	13	体当り(4)　暴れ回り(8)
ハクタク	25	409/0	3	200	14	8	13	7	13	6	毒ひっかき(4)　アイスキューブ(8)
キマイラ	37	555/0	21	296	18	9	15	11	5	5	ファイアブレス(4)　ファイアボール(8)

キマイラ

■魔獣：森移動が得意　攻撃力が高い　移動力8

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	マッカ/マグネタイト
ネコマタ	10	92/0	3	80	9	5	6	7	7	5	50/80
タマモノマエ	12	130/0	6	96	8	7	8	6	6	6	96/96
タンキ	15	162/0	9	120	10	7	8	7	7	6	90/120
ラクチャランゴ	18	195/0	6	144	11	8	9	7	6	6	108/144
タムズ	22	232/0	6	176	12	7	9	8	8	7	154/176
オルトロス	27	285/0	3	216	14	11	11	7	5	8	216/216
ストーンカ	34	380/0	15	272	20	7	16	7	6	7	238/272

ストーンカ

オルトロス



■妖獣：水上移動が可能　移動力8

悪魔名	LV	HP/MP	強	魔	体	防	早	運	マッカ/マグネタイト
センコ	4	38/0	6	6	5	6	5	5	20/32
ガルム	6	76/0	7	5	7	5	6	5	30/48
ドドンゴー	12	118/0	10	6	7	6	6	6	72/96
イソラ	18	184/0	15	7	9	6	5	5	96/144
ハンババ	24	238/0	12	8	10	6	10	7	168/192
バビルサグ	30	280/0	16	10	10	7	8	8	240/240
ランダ	38	432/0	20	11	18	6	7	5	190/304

■鬼神：攻撃力が高い　アギ系魔法に弱い　移動力9

悪魔名	LV	HP MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	特技(修得レベル)
カーリー	8	80/0	3	64	8	5	6	7	6	5	不気味な笑い(8)
タケミナカタ	11	110/0	3	88	9	5	5	9	6	6	電撃(8)
ナガスネヒコ	18	172/0	9	144	11	6	8	10	5	7	アイスキューブ(8)
タケミカヅチ	26	240/0	9	208	12	10	9	12	7	7	雷電(8)
ソウチョウテン	35	380/0	15	280	17	6	14	15	7	11	体当り(8)

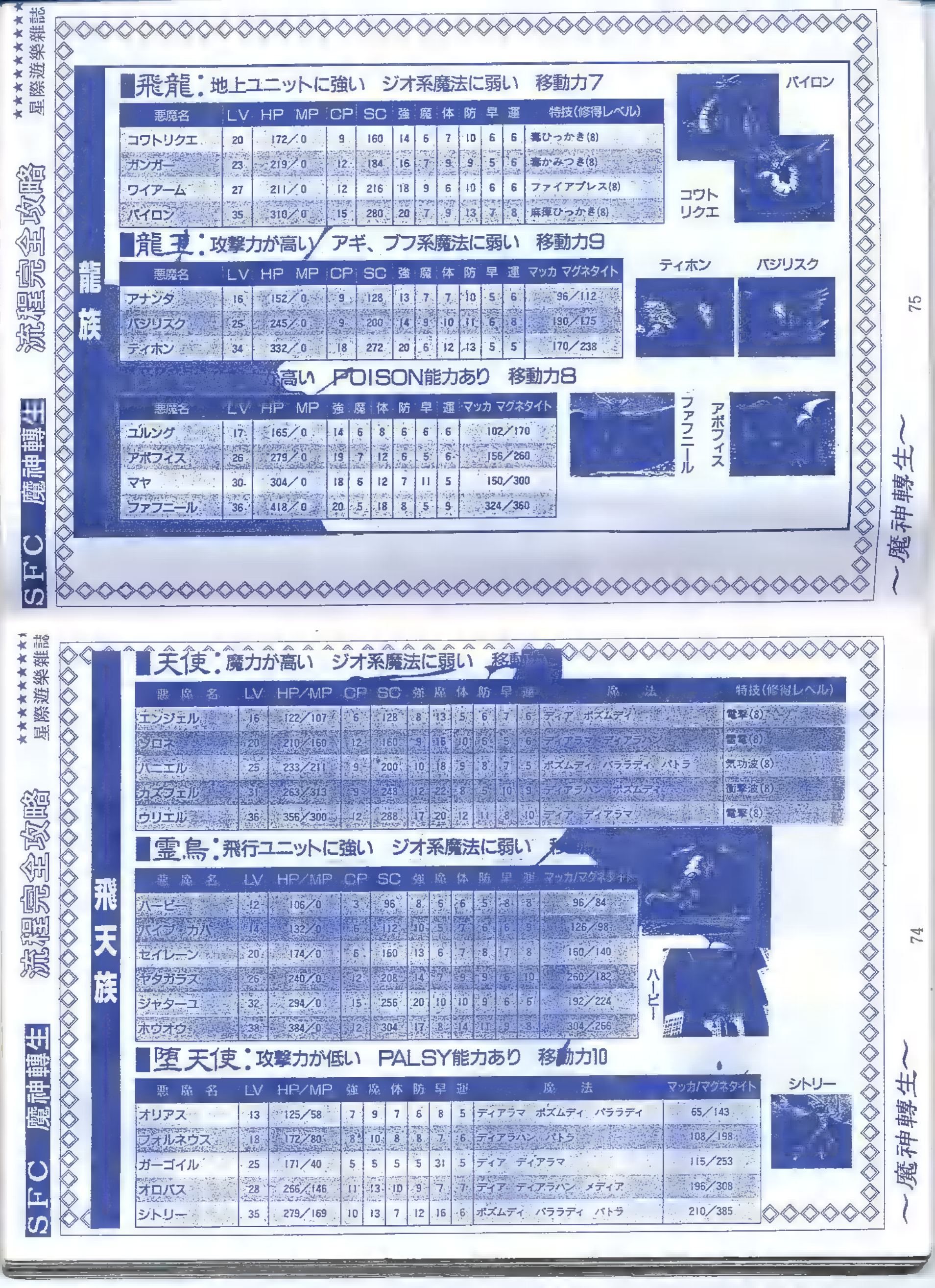
鬼族

■闘鬼：攻撃力が高い　移動力が低い　移動力5

悪魔名	LV	HP [illegible]	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	マッカ マグネタイト
コボルド	3	24/0	3	24	6	5	5	7	5	5	10/10
ワードッグ	6	64/0	3	48	6	5	6	9	5	6	36/30
ゴブリン	13	125/0	6	104	7	6	7	11	6	5	65/65
ボーグル	20	174/0	12	160	11	5	7	15	5	6	120/100
ブッカブー	27	211/0	9	216	13	6	6	18	8	5	135/135
サレオス	34	296/0	12	272	15	6	9	20	7	6	204/170

■邪鬼：POISON能力あり　アギ系魔法に弱い　移動力7

悪魔名	LV	HP MP	強	魔	体	防	早	運	マッカ マグネタイト
ウストック	3	31/0	6	7	5	5	5	5	25/21
ラフィン・スカル	5	45/0	7	8	5	6	5	5	25/35
カワンチャ	8	78/0	6	8	6	5	7	6	48/56
トゥルダク	11	111/0	7	9	7	8	7	5	55/77
スパルトイ	15	187/0	9	10	9	6	6	5	75/105
ロア	18	220/0	11	12	9	7	6	6	108/126
ペイコク	28	311/0	15	17	13	7	8	7	196/196
テトカポリトカ	40	403/0	17	19	15	7	16	6	240/280



飛天族

■天使：魔力が高い　ジオ系魔法に弱い　移動…

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	魔法	特技(修得レベル)
エンジェル	16	122/107	6	128	8	13	5	6	7	6	ディア　ポズムディ	電撃(8)
ソロネ	20	210/160	12	160	9	16	10	6	5	6	ディアラマ　ディアラハン	雷電(8)
ハニエル	25	233/211	9	200	10	18	9	8	7	5	ポズムディ　パララディ　パトラ	気功波(8)
カズフェル	31	263/313	9	248	12	22	8	5	10	9	ディアラハン　ポズムディ	衝撃波(8)
ウリエル	36	356/300	12	288	17	20	12	11	8	10	ディア　ディアラマ	電撃(8)

■霊鳥：飛行ユニットに強い　ジオ系魔法に弱い　移…

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	マッカ/マグネタイト
ハーピー	12	106/0	3	96	8	6	6	5	8	8	96/84
バイブ・カハ	14	132/0	6	112	10	5	7	6	6	9	126/98
セイレーン	20	174/0	6	160	13	6	7	8	7	8	160/140
ヤタガラス	26	240/0	12	208	14	7	9	9	6	10	260/182
ジャターユ	32	294/0	15	256	20	10	10	9	6	6	192/224
ホウオウ	38	384/0	12	304	17	8	14	11	9	8	304/266

ハーピー

■堕天使：攻撃力が低い　PALSY能力あり　移動力10

悪魔名	LV	HP/MP	強	魔	体	防	早	運	魔法	マッカ/マグネタイト
オリアス	13	125/58	7	9	7	6	8	5	ディアラマ　ポズムディ　パララディ	65/143
フォルネウス	18	172/80	8	10	8	8	7	6	ディアラハン　パトラ	108/198
ガーゴイル	25	171/40	5	5	5	5	31	5	ディア　ディアラマ	115/253
オロバス	28	266/146	11	13	10	9	7	7	ディア　ディアラハン　メディア	196/308
シトリー	35	279/169	10	13	7	12	16	6	ポズムディ　パララディ　パトラ	210/385

シトリー

龍族

■飛龍：地上ユニットに強い　ジオ系魔法に弱い　移動力7

悪魔名	LV	HP	MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	特技(修得レベル)
コワトリクエ	20	172	0	9	160	14	6	7	10	6	6	毒ひっかき(8)
ガンガー	23	219	0	12	184	16	7	9	9	5	6	毒かみつき(8)
ワイアーム	27	211	0	12	216	18	9	6	10	6	6	ファイアブレス(8)
パイロン	35	310	0	15	280	20	7	9	13	7	8	麻痺ひっかき(8)

パイロン

コワトリクエ

■龍王：攻撃力が高い　アギ、ブフ系魔法に弱い　移動力9

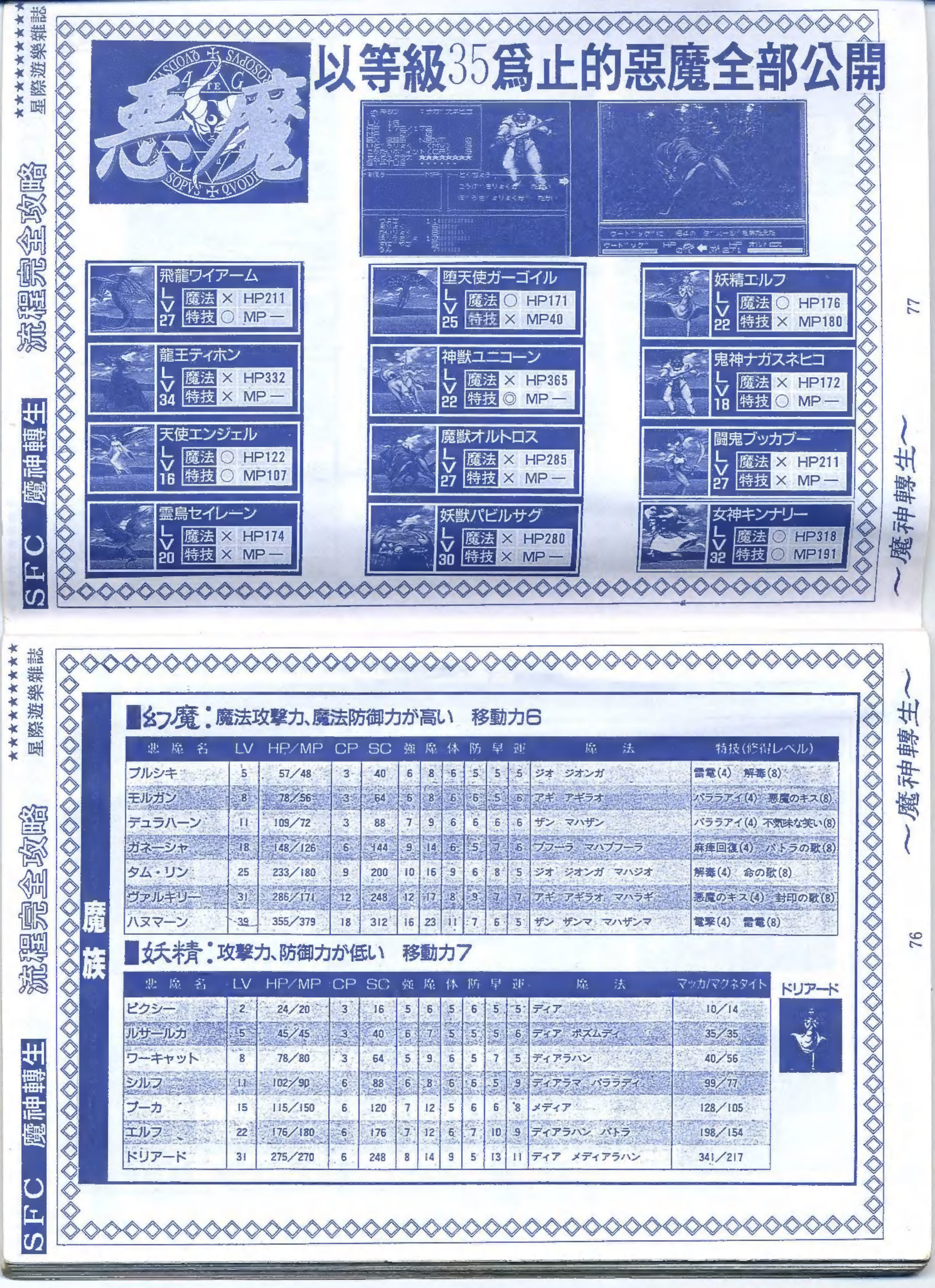
悪魔名	LV	HP	MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	マッカ マグネタイト
アナンタ	16	152	0	9	128	13	7	7	10	5	6	96/112
バジリスク	25	245	0	9	200	14	9	10	11	6	8	190/175
ティホン	34	332	0	18	272	20	6	12	13	5	5	170/238

ティホン　バジリスク

…高い　POISON能力あり　移動力8

悪魔名	LV	HP	MP	強	魔	体	防	早	運	マッカ マグネタイト
ゴルング	17	165	0	14	6	8	6	6	6	102/170
アポフィス	26	279	0	19	7	12	6	5	6	156/260
マヤ	30	304	0	18	6	12	7	11	5	150/300
ファフニール	36	418	0	20	5	18	8	5	9	324/360

ファフニール　アポフィス



魔族

幻魔：魔法攻擊力、魔法防御力が高い　移動力6

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	魔法	特技(修得レベル)
プルシキ	5	57/48	3	40	6	8	6	5	5	5	ジオ　ジオンガ	雷電(4)　解毒(8)
モルガン	8	78/56	3	64	6	8	6	6	5	6	アギ　アギラオ	パララアイ(4)　悪魔のキス(8)
デュラハーン	11	109/72	3	88	7	9	6	6	6	6	ザン　マハザン	パララアイ(4)　不気味な笑い(8)
ガネーシャ	18	148/126	6	144	9	14	6	5	7	6	ブフーラ　マハブフーラ	麻痺回復(4)　パトラの歌(8)
タム・リン	25	233/180	9	200	10	16	9	6	8	5	ジオ　ジオンガ　マハジオ	解毒(4)　命の歌(8)
ヴァルキリー	31	286/171	12	248	12	17	8	9	7	7	アギ　アギラオ　マハラギ	悪魔のキス(4)　封印の歌(8)
ハヌマーン	39	355/379	18	312	16	23	11	7	6	5	ザン　ザンマ　マハザンマ	電撃(4)　雷電(8)

妖精：攻擊力、防御力が低い　移動力7

悪魔名	LV	HP/MP	CP	SC	強	魔	体	防	早	運	魔法	マッカ/マグネタイト
ピクシー	2	24/20	3	16	5	6	5	6	5	5	ディア	10/14
ルサールカ	5	45/45	3	40	6	7	5	5	5	6	ディア　ポズムディ	35/35
ワーキャット	8	78/80	3	64	5	9	6	5	7	5	ディアラハン	40/56
シルフ	11	102/90	6	88	6	8	6	5	5	9	ディアラマ　パララディ	99/77
ブーカ	15	115/150	6	120	7	12	5	6	6	8	メディア	128/105
エルフ	22	176/180	6	176	7	12	6	7	10	9	ディアラハン　パトラ	198/154
ドリアード	31	275/270	6	248	8	14	9	5	13	11	ディア　メディアラハン	341/217

ドリアード

惡魔 以等級35爲止的惡魔全部公開

飛龍ワイアーム　LV 27　魔法 ×　HP211　特技 ○　MP —

龍王ティホン　LV 34　魔法 ×　HP332　特技 ×　MP —

天使エンジェル　LV 16　魔法 ○　HP122　特技 ○　MP107

霊鳥セイレーン　LV 20　魔法 ×　HP174　特技 ×　MP —

堕天使ガーゴイル　LV 25　魔法 ○　HP171　特技 ×　MP40

神獣ユニコーン　LV 22　魔法 ×　HP365　特技 ◎　MP —

魔獣オルトロス　LV 27　魔法 ×　HP285　特技 ×　MP —

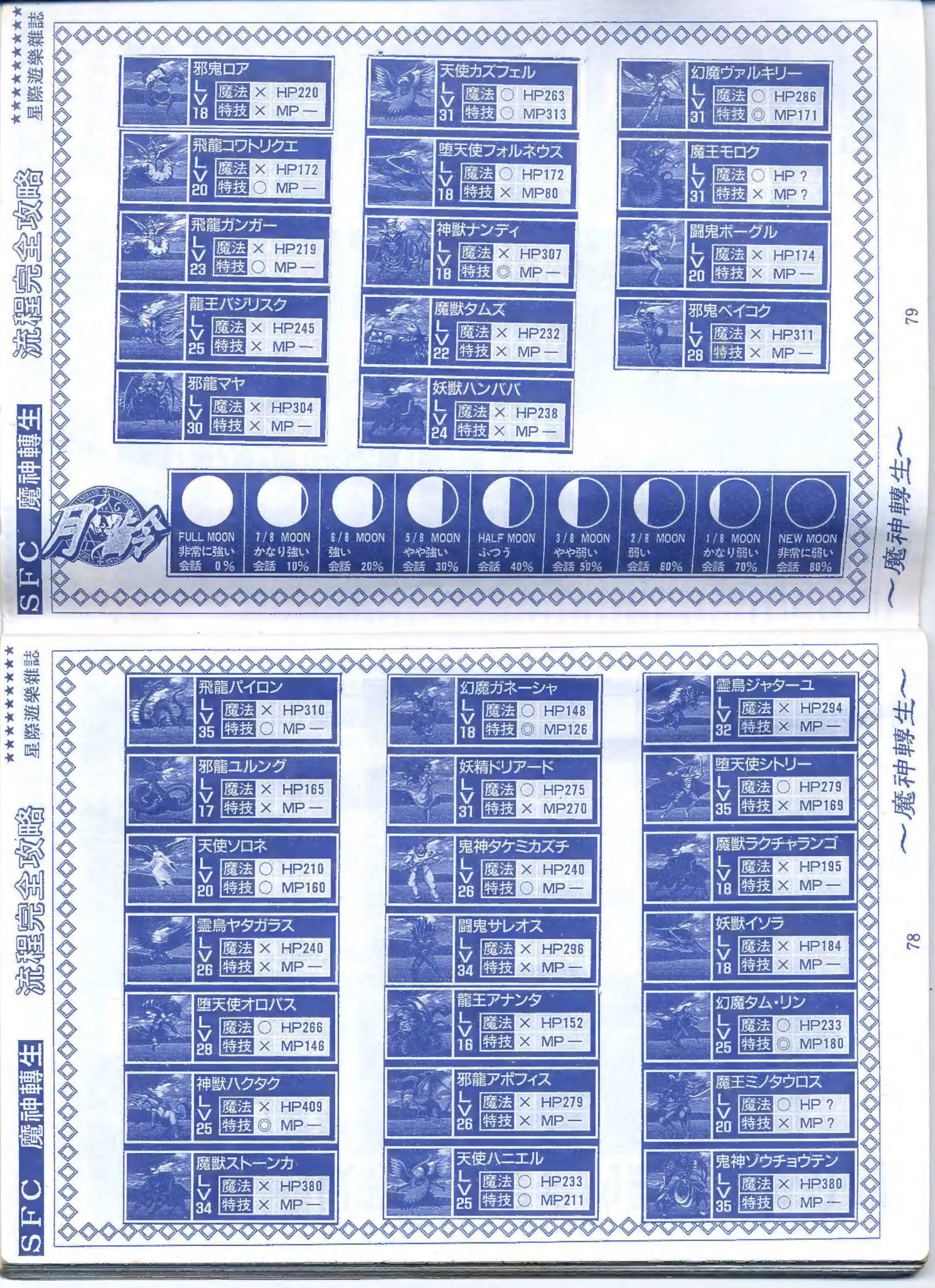
妖獣パピルサグ　LV 30　魔法 ×　HP280　特技 ×　MP —

妖精エルフ　LV 22　魔法 ○　HP176　特技 ×　MP180

鬼神ナガスネヒコ　LV 18　魔法 ×　HP172　特技 ○　MP —

闘鬼ブッカブー　LV 27　魔法 ×　HP211　特技 ×　MP —

女神キンナリー　LV 32　魔法 ○　HP318　特技 ○　MP191


飛龍パイロン LV35 魔法 × 特技 ○ HP310 MP—
邪龍ユルング LV17 魔法 × 特技 × HP165 MP—
天使ソロネ LV20 魔法 ○ 特技 ○ HP210 MP160
霊鳥ヤタガラス LV26 魔法 × 特技 × HP240 MP—
堕天使オロバス LV28 魔法 ○ 特技 × HP266 MP146
神獣ハクタク LV25 魔法 × 特技 ◎ HP409 MP—
魔獣ストーンカ LV34 魔法 × 特技 × HP380 MP—
幻魔ガネーシャ LV18 魔法 ○ 特技 ◎ HP148 MP126
妖精ドリアード LV31 魔法 ○ 特技 × HP275 MP270
鬼神タケミカズチ LV26 魔法 × 特技 ○ HP240 MP—
闘鬼サレオス LV34 魔法 × 特技 × HP296 MP—
龍王アナンタ LV16 魔法 × 特技 × HP152 MP—
邪龍アポフィス LV26 魔法 × 特技 × HP279 MP—
天使ハニエル LV25 魔法 ○ 特技 ○ HP233 MP211
霊鳥ジャターユ LV32 魔法 × 特技 × HP294 MP—
堕天使シトリー LV35 魔法 ○ 特技 × HP279 MP169
魔獣ラクチャランゴ LV18 魔法 × 特技 × HP195 MP—
妖獣イソラ LV18 魔法 × 特技 × HP184 MP—
幻魔タム・リン LV25 魔法 ○ 特技 ◎ HP233 MP180
魔王ミノタウロス LV20 魔法 ○ 特技 × HP ? MP ?
鬼神ゾウチョウテン LV35 魔法 × 特技 ○ HP380 MP—
邪鬼ロア LV18 魔法 × 特技 × HP220 MP—
飛龍コワトリクエ LV20 魔法 × 特技 ○ HP172 MP—
飛龍ガンガー LV23 魔法 × 特技 ○ HP219 MP—
龍王バジリスク LV25 魔法 × 特技 × HP245 MP—
邪龍マヤ LV30 魔法 × 特技 × HP304 MP—
天使カズフェル LV31 魔法 ○ 特技 ○ HP263 MP313
堕天使フォルネウス LV18 魔法 ○ 特技 × HP172 MP80
神獣ナンディ LV18 魔法 × 特技 ◎ HP307 MP—
魔獣タムズ LV22 魔法 × 特技 × HP232 MP—
妖獣ハンババ LV24 魔法 × 特技 × HP238 MP—
幻魔ヴァルキリー LV31 魔法 ○ 特技 ◎ HP286 MP171
魔王モロク LV31 魔法 ○ 特技 × HP ? MP ?
闘鬼ボーグル LV20 魔法 × 特技 × HP174 MP—
邪鬼ベイコク LV28 魔法 × 特技 × HP311 MP—
FULL MOON 非常に強い 会話 0%
7/8 MOON かなり強い 会話 10%
6/8 MOON 強い 会話 20%
5/8 MOON やや強い 会話 30%
HALF MOON ふつう 会話 40%
3/8 MOON やや弱い 会話 50%
2/8 MOON 弱い 会話 60%
1/8 MOON かなり弱い 会話 70%
NEW MOON 非常に弱い 会話 80%

武器裝備一覽表:

〈剣〉

名称	効果
アタックナイフ	強さ+1
くさなぎのたち	強さ+1 素早さ+[illegible]
クチナワのけん	強さ+1 魔力+1
れんきのけん	強さ+[illegible]
ようとうニヒル	強さ+1 魔力+5
ふうじんけん	強さ+3 体力+2
らいじんけん	強さ+2 体力+3
グラディウス	強さ+1 運+3
ハッピーソード	運+5
ロータスワンド	強さ+2

〈頭装備〉

名称	効果
バトルヘルム	防御力+1
アイアンヘルム	体力+[illegible]
はおうのかぶと	体力+7 素早さ+4
メタルヘルム	体力+2
くれないのかぶと	素早さ+3
しっこくのかぶと	魔力+3
パンツァーヘルム	体力+2 防御力+2
オーラのかぶと	??

〈腕装備〉

名称	効果
バトルアーム	素早さ+1
アイアンアーム	強さ+1
はおうのこて	体力+5 魔力+5
メタルグローブ	素早さ+2
くれないのこて	素早さ+4
しっこくのこて	魔力+3
パンツァーグラブ	体力+1 素早さ+2
オーラのこて	??

〈アイテム〉

名称	効果
きずぐすり	HP最大値の1/8回復
ませき	HP最大値の2/8回復
マッスルドリンコ	HP最大値の4/8回復
ほうぎょく	HP完全回復
まほうびん	MP最大値の2/8回復
まりょくのもと	MP最大値の4/8回復
ディスポイズン	POISON状態回復
ディスパライズ	PALSY状態回復
ディスクローズ	CLOSE状態回復
えんまくだん	戦闘マップから脱出
※ほうせき	アメジスト、アクアマリン、など12種類の宝石が存在する。悪魔との交渉時に利用したり、ラグの店での取り引きに使用する。

〈胴装備〉

名称	効果
バトルスーツ	防御力+1
アイアンスーツ	体力+1
はおうのよろい	強さ+2 防御力+7
メタルスーツ	防御力+2
くれないのよろい	素早さ+2
しっこくのよろい	魔力+5
パンツァースーツ	強さ+3 魔力+4
オーラのよろい	??

〈足装備〉

名称	効果
バトルレッグ	防御力+2 素早さ+2
アイアンブーツ	強さ+1
はおうのぐそく	防御力+6 素早さ+4
メタルブーツ	防御力+2
くれないのぐそく	素早さ+3
しっこくのぐそく	魔力+3
パンツァーレッグ	防御力+3 素早さ+3
オーラのブーツ	??





〈トレジャー〉

名称	効果
みあらかの指輪	??
ラピスラズリ	メモリーボードと交換
メモリーボード	仲魔のストックが10増える



